

REGULAMENTUL COMPETITIONAL AL CAMPIONATULUI REALSPORT DE MINIFOTBAL AMATORI DEVA



**ORGANIZAT SUB EGIDA
FEDERATIEI DE MINIFOTBAL DIN ROMANIA**

**ORGANIZATOR:
REALSPORT**

**LOCUL DE DESFASURARE:
BAZA SPORTIVA REALSPORT, DEVA**



Regula 1 – Terenul de joc

- (1) **Dimensiuni:**
Terenul de joc este un dreptunghi a cărui lungime trebuie să depășească lățimea lui.
Lungime: min. 25 m, max. 42 m.
Lățime: min. 15 m, max. 25 m.
- (2) **Linii de marcare a terenului de joc:**
Terenul de joc trebuie marcat cu linii vizibile. Liniile aparțin aceluși spațiu pe care-l delimitează. Liniile mai lungi sunt linii de margine, cele mai scurte sunt linii de poartă.
Linia de la jumătate împarte terenul de joc în două părți egale.
Centrul terenului va fi vizibil marcat printr-un punct în preajmă careia va fi trasat un cerc, cu o rază de 3 m.
- (3) **Suprafața de pedeapsă:**
Suprafața de pedeapsă pentru ambele linii de poartă trebuie marcată după cum urmează:
Din colțul exterior al stâlpilor se trasează o rază de cerc cu raza de 6 m. către interiorul terenului de joc până la înălțimea stâlpilor. Aceste raze de cerc trebuie legate cu o linie paralelă liniei de poartă și lungă de 3,16 m.
- (4) **Punctul de pedeapsă:**
 - a) În afara suprafeței de pedeapsă se va marca vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă de 7 m.
 - b) În afara suprafeței de pedeapsă se va marca vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 9 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă de 9 m.
- (5) **Zona de înlocuire:**
Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea în interiorul acesteia.
 - Zona de înlocuire va fi marcată în fața băncilor de rezervă și va avea o lățime de min. 3 m. Linia care marchează zona de înlocuire va avea o lungime de 30 cm. Zonele de înlocuire vor fi marcate la cel puțin 3 m. de linia de mijloc. Schimbarea jucătorilor se va face doar în interiorul zonei marcate. Excepție se face doar pentru jucătorii accidentați.
 - Jucătorul accidentat are obligația de a anunța arbitrul de joc, sau observatorul de joc, pentru a părăsi suprafața de joc și a permite intrarea pe teren a unui jucător aflat pe bancă.
- (6) **Porțile:**
Porțile vor fi amplasate la mijlocul liniei de poartă.
Porțile vor fi formate din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.
Distanța între cei doi stâlpi (măsurată din colțul interior!) este de 3 m, distanța barei transversale de linia de poartă este de 2 m. În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.
Lățimea stâlpilor și a barei transversale este de 8 cm.

Regula 2 - Mingea de joc

- (1) **Mingea:**
 - materialul poate fi confecționat din piele, sau din alt material omologat;
 - greutatea la începutul jocului min. 400 gr., max. 450 gr.;Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

Regula 3 - Modul de organizare

- a) Campionatul Realsport de minifotbal se organizeaza sub egida Federatiei de Minifotbal din Romania pentru stabilirea campioanei pe Municipiul Deva la Minifotbal pentru Amatori
- b) Castigatoarea campionatului participa la Campionatul Nationala de Minifotbal Amatori organizat de Federatia de Minifotbal din Romania.
- c) Castigatoarea Cupei participa la Cupa Romaniei organizat de Federatia de Minifotbal din Romania.
- d) Fiecare echipa participante are obligatia de a semna Conventia Civila incheiat intre parti in doua exemplare cu valoare juridica.
- e) Delegatul fiecarei echipe efectueaza inscrierea in Campionat pe baza Procesului Verbal de inscriere, cat si a Tabelor Nominale eliberate de organizatori.
- f) Campionatul Realsport de minifotbal amatori se desfasoara in sistem de doua/trei ligi. Liga "A", Liga „B” si Liga „C”, sau serii (Seria 1 si Seria 2), modul de organizare si sistemul de disputare a campionatului este stabilit la inceputul fiecarui sezon competitional de catre Organizatori
- g) Echipele, care termina campionatul pe un loc de promovare intr-o liga superioara sunt obligate ca in urmatoare editie de campionat sa evolueze in liga promovata. Refuzul echipei de a evolua in liga promovata, atrage asupra ei sanctiunea cu retrogradea in ultimul esalon competitional.
- h) Data inceperii campionatului este luna august sau septembrie a anului in curs
- i) Programul de desfasurare si orele de disputare a meciurilor este stabilit Comisia de Organizare
- j) Campionatul va avea o Comisie de Disciplina, care va raspunde de buna desfasurare a campionatului conform regulamentului competitional, luand in considerare reg. campionatului
- k) O echipa, club sportiv, asociatie sportiva etc. are dreptul de a inscrie doua loturi de jucatori sau echipe in campionat conform reg 4.
- l) Echipele participante sunt direct raspunzatoare pentru orice manifestare reprobabila a propriilor suporteri si se sanctioneaza echipa in cauza conform Reg.15 punc. II Art.3
- m) In incinta de joc pot intra doar jucatorii, antrenorii si delegatii echipelor care sunt inscrisi pe raportul de arbitraj si poseda Carnetul de legitimare.
- n) Punctajul in campionat se stabileste in felul urmator: 3 puncte victorie, 1 punct egal si 0 puncte pentru infrangere
- o) Falsificarea actelor campionatului municipal se pedepseste cu excluderea din campionat a delegatului echipei sau dupa caz a jucatorului.
- p) ORGANIZATORII CAMPIONATULUI POT ADUCE MODIFICARI LA REGULAMENT IN ORICE PERIOADA A CAMPIONATULUI, DACA SE CONSIDERA NECESAR, IN VEDEREA BUNEI DESFASURARI SI ORGANIZARI A COMPETITIEI.**

Regula 4. – Echipe si jucatori participanti

- (1) In campionatul Realsport pot participa echipe de fotbal amatori apartinand unor firme, institutii, cluburi sportive, asociatii sportive, grupuri de prieteni etc. de pe raza judetului Hunedoara.
- (2) Varsta min.de participare este de 16 ani impliniti.
- (3) În competițiile desfășurate sub egida Federației de Minifotbal din România NU au drept de joc jucătorii care au viză anuală pe anul în curs la echipe care au evoluat în ligile 1 si 2 de fotbal și respectiv Liga1 futsal, precum și în ligile similare din afara României.
- (4) O echipa are dreptul de a legitima in lot max. 3 jucatori de Liga 3. Conditile de legitimare si drept de joc sunt prezentate in deciziile emise de FMR.
- (5) Jucătorii care au beneficiat în ultimele 6 luni de viză la echipele din ligile menționate anterior și din cele asimilate acestora, pentru a putea juca la minifotbal vor depune o declarație pe proprie răspundere contrasemnată de delegatul echipei de minifotbal la care va fi legitimat conform căreia nu va mai evolua pentru echipa respectivă sau altă echipă de fotbal sau futsal din eşaloanele menționate anterior.
- (6) În cazul unui jucător care se legitimează la o echipă de ligile 1 si 2 de fotbal și respectiv Liga 1 de futsal sau în ligile asimilate acestora, pierde dreptul de a mai juca la minifotbal și are obligația de a anunța organizatorii de acest fapt imediat. Organizatorii au obligația de a retrage dreptul de joc și a reține carnetul de legitimare la minifotbal.
- (7) Fiecare jucator participant in campionat are obligatia de a semna luarea la cunostinta a regulamentului.
- (8) Daca o echipa, club sportiv, asociatie sportive etc. doreste a se inscrie cu doua loturi de jucatori sau doua

- echipe se procedeaza astfel: - echipa in cauza achita taxa de inscriere separat pentru cele doua echipe
- se achita baremul de joc conform reg. 29 pentru fiecare echipa in parte / pentru fiecare partida disputata in campionat
 - echipa are obligatia de a legitima jucatorii separat la cele doua echipe participante in campionat
 - jucatorul legitimat nu are dreptul de a juca la cele doua echipe in campionat, jucatorul are drept de joc conform reg nr. 5
- (9) Jucatorii care evolueaza in Liga a IV-a, Campionatul Judetean de fotbal si Futsal Liga 2, au drept de a se inscrie in campionatul Realsport la orice echipa
- (10) Lotul echipei este de 15 jucatori, un antrenor si un delegat, care pot avea si statut de jucator.
- (11) Partida va fi jucată de două echipe a câte 6-6 jucători, dintre care unul va fi portar.
- (12) Numarul minim de jucatori necesar pentru inceperea partide de joc este de 4 juc. de camp si un portar.
- (13) Delegatul fiecarei echipe este obligat sa semneze raportul de arbitraj inainte si dupa terminarea partidei.
- (14) Echipa care nu se prezinta intr-un interval de 10 min de la ora programarii partidei pierde partida din etapa respectiva cu 10-0 si suporta consecintele conform reg. 29 punc. f
- (15) Echipa are obligatia de a se prezenta la data si ora partidei programate din campionat cu echipament corespunzator conform reg. 23

Regula 5. - Legitimarea si verificarea jucatorilor

- (1) Inaintea inceperii sezonului regulat al campionatului Realsport de minifotbal fiecare echipa inregistrata in campionat este obligat sa-si legitimeze jucatorii si sa completeze Tabelul Nominal.
- (2) Cererea, formularul de inscriere si xerocopia dupa buletin a jucatorilor trebuie depusa cu cel putin 2 saptamani inaintea inceperii noului sezon competitional la Comisia de Organizare.
- (3) In campionatul Realsport nu pot evolua in acelasi timp jucatori care joaca si in alte campionate de minifotbal, afiliate la Federatia de Minifotbal din Romania.
- (4) O persoana poate deveni jucator in Campionatul Realsport, doar dupa complectarea Cererii de Legitimare si emiterea carnetului de legitimare.
- (5) Fiecare jucator participant trebuie sa aiba viza medicala pe carnetul de legitimare sau adeverinta medicala cu apt sportiv, aceste adeverinte sau vize medicale sunt valabile 6 luni de zile de la data eliberarii lor.
- (6) Dupa analiza tuturor listelor depuse se vor elibera Legitimatiile de participare in campionat, acestea fiind vizate si stampilate de CO
- (7) Legitimatiile fara adeverinta medicala si fara viza de joc nu sunt valabile.
Conducătorii, delegații echipelor sau în lipsa lor, căpitanii de echipa, sunt obligați să prezinte arbitrilor, înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare ale jucătorilor trecuți în raportul de arbitraj.
În mod excepțional, în lipsa unor carnete de legitimare, se admit identificarea cu cartea de identitate însoțită de dovada existenței vizei medicale sau acordul organizatorului.
Carnetele de legitimare ale tuturor jucătorilor înscrși în raportul de arbitraj și cărțile de identitate ale jucătorilor vor fi păstrate de arbitri până la terminarea jocului, după care se restituie conducătorilor, delegaților sau căpitanilor de echipă, cu excepția carnetelor jucătorilor eliminați, contestați, sau a carnetelor reținute după terminarea jocului.
menționate **la reg. 4; 15; 16; 29** și se va reține legitimitatea până la evaluarea și terminarea sancțiunii primite din partea Comisiei de Disciplina.
- (8) O echipa are dreptul de a legitima un numar limitat de 15 jucatori, pe durata sezonului competitional. Plus un delegat si un antrenor, care nu pot avea statutul de jucator. Numarul max de jucatori (15 jucatori) trebuie pastrat, chiar si in cazul de transfer.
- (9) O echipa poate legitima un jucator nou pana in data de 31 martie a anului urmator.
- (10) Un jucator poate fi legitimat doar la o singura echipa in acelasi timp.

Regula 6. - Raportul de arbitraj

Cu ocazia disputării jocurilor din campionatul Realsport organizatorul emite un raport de arbitraj. Pe raportul de arbitraj se trec max. 15 jucatori, un delegat si un antrenor care au si statut de jucator. Raportul de arbitraj se completează de către:

- a) arbitri: numele și prenumele; numele echipelor; data și ora disputării jocului;
- b) delegații echipelor participante: numele și prenumele jucătorilor scrise cu litere majuscule; numărul carnetelor de legitimare; eventualele contestații; numerele de pe tricourile jucătorilor trebuie să corespundă cu cele înscrise în raportul de arbitraj; numele și prenumele delegatilor, care iau loc pe banca de rezerve, semnătura acestora precum și a căpitanului de echipă;
- c) arbitrul: neprezentarea unei echipe sau ambelor echipe; mențiunile cu privire la contestațiile introduse de echipe, precum și momentul efectuării acestora în raport cu începerea jocului (înainte de joc, la pauză sau după joc); jucătorii avertizați sau eliminați arătându-se motivul pe scurt și minutul; comportarea delegatilor, a publicului spectator; sau disciplinare; semnătura arbitrului;
- d) cadrul medical delegat conform; numele și prenumele jucătorilor
- e) jucătorii care nu au prezentat carnetul de legitimare vor înscrie personal în raportul de arbitraj, cu pixul, pe baza cărții de identitate următoarele: numele și prenumele, după care vor semna.
- f) În caz de contestație sau de eliminări, delegatii ambelor echipe semneaza sub contestatie iar carnetele jucatorului, jucatorilor se vor trimite organizatorilor de către arbitri, odată cu raportul de arbitraj de către arbitru, în caz contrar urmând să fie sancționați disciplinar.
- g) În situația în care arbitrul se prezintă la teren fără raportul de arbitraj emis de organizatori până la începerea jocului se va completa un alt formular de raport de arbitraj, iar, în lipsa acestuia, datele prevăzute la alineatele precedente se înscriu într-un raport întocmit ad-hoc.
- h) Delegatii echipelor au obligatia ca dupa fiecare partida sa semneze raportul de arbitraj, in vedrea verificarii si consemnarii celor scrise in raport dupa joc de catre arbitru sau organizator.
- i) Drepturile financiare convenite arbitrilor (barem de arbitraj/ teren) trebuie să fie achitate de către echipe, la stadion, înainte de începerea jocului sau în termen de maximum 10 de minute de la începerea jocului, în caz contrar fiind aplicabile sancțiuni conform reg.29

Regula 7. - Transferul de jucatori

- (1) Un jucator poate fi transferat conditionat pe tot parcursul campionatului Realsport.
- (2) Un jucator are dreptul la max. 2 transferuri pe sezon competitional.
- (3) Perioada de transfer este stabilit la inceputul fiecarui sezon de catre CO. Dupa data de 31 martie a anului urmator nu se mai admit transferari sau legitimari de jucatori..
- (4) Intre cele doua sezoane competitionale un jucator legitimat la o echipa are dreptul de a se transfera la o alta echipa fara acordul delegatului, in cazul in care acesta nu are datorii sportive catre echipa sau delegat. (echipament sportiv)
- (5) Jucatorul care urmeaza sa se transfere in perioada campionatului (exceptie facand punc. 4) trebuie sa prezinte dovada de accept de la delegatul de echipa de la care se transfera, facand astfel dovada ca nu mai are nici o obligatiune fata de echipa de la care primeste dezlegarea de transfer.
- (6) La transfer - in perioada campionatului -se preda legitimatia si acordul in scris de delegatul, pentru CO sa efectueze modificarile de vigoare (data transfer, inregistrare la noua echipa) .
- (7) Un jucator care NU evolueaza min 12. etape consecutive la o echipa poate parasi echipa fara acordul delegatului indiferent de perioada din campionat , devenind jucator liber si se poate relegitima la orice echipa, doar in conditiile impuse de regulament.
- (8) Un jucator nu poate fi transferat la doua echipe in acelasi timp

Regula 8. - Dizolvarea, excluderea sau retragerea echipelor din campionat

In cazul dizolvării, excluderii sau retragerii unei echipe din campionatul Realsport se aplica urmatoarele:

- 1) daca aceasta situatie are loc in timpul campionatului se aplica continutul si prevederile expuse in Contractul de Conventie Civila incheiata intre parti si punctele din regulament
- 2) Echipele retrase sau excluse din campionat in timpul unui sezon nu au drept de reinscriere in sezonul viitor in esalonul din care s-au retras sau au fost excluse, ele avand drept de reinscriere doar in ultima liga organizata pentru urmatorul an competitional, cu prevederile stabilite la Punct. 5 si 6 Reg. 8.
- 3) Excluderea se refera la 2 sau 3 ne reprezentari pe perioada campionatului sau actele grave de indisciplina prevazuta in Regulament.
- 4) Echipele si jucatorii exclusi din campionat pe motiv de acte de violenta, indisciplina sportiva grava, amenintari verbale si fizice nu vor mai avea drept de joc la nici o echipa sau sub nici o forma de organizare in acest campionat, fiind exclusi min.1 an din competitii organizate de Realsport.
- 5) Echipele dizolvate, retrase din campionat sau excluse (cu exceptia punc. 4) sunt obligate sa achite organizatorilor sumele aferente etapelor ramase de disputat pana la finalul sezonului si dupa caz a penalitatilor sportive primite din momentul retragerii echipei. In situatia in care delegatul/echipa nu mai doreste reinscrierea echipei in urmatorul sezon sumele restante vor fi impartite intre componentii echipei in cauza. La achitarea sumei restante de catre jucator acesta va primi acceptul si dreptul de joc in campionat la alta echipa.
- 6) Jucatorii unei echipe retrase, dizolvate, excluse (cu exceptia punc. 4) intr-un sezon competitional pot fi reactivati pentru sezonul in curs, (exceptie ultimele 6 etape de campionat sau dupa caz perioada de joc din Play-Off) daca achita organizatorilor sumele aferente etapelor ramase de disputat si dupa caz a penalitatilor primite din momentul retragerii echipei pana in momentul reactivarii jucatorului. Suma este impartita in mod egal intre numarul jucatorilor din echipa.
- 7) daca aceasta situatie se intampla inainte de sfarsitul turului rezultatele jocurilor disputate raman valabile si se aplica reg. 8 pct. 1, restul partidelor se omologeaza cu 3-0 in favoarea echipei adverse.
- 8) daca aceasta situatie are loc dupa terminarea turului, rezultatele jocurilor disputate se mentin iar jocurile ramase a se disputa se omologheaza cu rezultatul de 3-0 in favoarea echipei adverse cu care mai avea de sustinut jocuri conform programului si se aplica celelalte prevederi din reg. 8
- 9) Locuri libere. Daca intr-o editie de campionat raman locuri libere, prin desfiintarea, retrogradarea, excluderea, neinscrierea sau renuntarea unor echipe, care au dreptul sa participe in campionat se va proceda astfel:
 - a) inaintea de inceperea campionatului, locurile ramase libere se vor atribui in ordine:
 - echipelor cu pozitiile cele mai bune, retrogradate din campionatul precedent al aceleiasi categorii
 - echipelor din categoria imediat inferioara, cu pozitiile cele mai bune in clasament
 - b) dupa inceperea campionatului locurile ramase libere nu se vor mai completa iar la sfarsit numarul echipelor ce vor urma sa retrogradeze va fi redus in mod corespunzator

Regula 9. - Fuziunea sau Cederea de loc

1. Fuziunea sau Cederea de loc se poate face numai în perioada dintre două ediții de campionat doar între două echipe deja participante în campionat indiferent de divizie și cu acordul CO
2. Documentele care se înaintează organizatorilor pentru aprobarea fuziunii sunt:
 - a) procesul verbal prin care se atesta fuziunea celor două echipe;
 - b) tabele nominale cu jucătorii reținuți în urma fuziunii.
 - c) tabele nominale cu jucătorii rămași disponibili și care pot fi legitimați la alte echipe ca jucători nou legitimați; asupra acestora vechea echipa nu mai are nici un drept;
 - d) echipa cesionara achitarea suma de 100 lei
3. Cererea de fuziune și documentele arătate mai sus se depun la organizatori cu minimum 15 zile înainte de începerea campionatului în care participă echipa clubului de categorie superioară, în caz contrar cererea urmând a fi respinsă ca tardiv introdusă.

Regula 10. - Neprezentarea, retragerea de pe teren sau refuzul de a relua jocul

1. Jocurile din campionatul Realsport vor începe la ora stabilită de organizatori. Dacă ambele echipe nu se prezintă la stadion, întârzie, sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maximum 10 minute de la ora stabilită, ori se prezintă cu mai puțin de 4 jucători legitimați cu drept de joc, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmand a se reprograma partida pentru o data ulterioara.
2. Echipa prezentă la terenul de joc în timpul regulamentar va completa raportul de arbitraj.
3. În lipsa arbitrului, neprezentarea se constată, în ordine, de următoarele persoane:
 - a) arbitrii asistenți sau de organizator
4. Dacă o echipă nu se prezintă, întârzie, sau nu prezintă carnetele de legitimare la două jocuri consecutive și la trei jocuri în același campionat, ea va fi exclusă din competiție, sancționată conform reg. și va fi retrogradată în eșalonul imediat inferior în anul următor
5. În situația în care, indiferent din ce motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul, înaintea consumării timpului regulamentar, ea va fi sancționată conform prevederilor regulamentului de joc al campionatului Reg. 15, art.2.

Regula 11. - Comisia de Organizare

- a) Comisia de Organizare este forul suprem care evalueaza sistemul competitional, organizeaza si urmareste ca aceasta competitie sa se desfasoare conform reg. in vigoare.
- b) Comisia de Organizare are obligativitatea de a se intrunii o data pe saptamana pentru a analiza etapele ce s-au desfasurat si sa gaseasca solutii pentru problemele aparute conform Reg.
- c) Comisia de Organizare are drepturi depline de a modifica regulamentul in orice perioada a campionatului, in vederea bunei desfasurari a competitiei.
- d) Comisia de Organizare are dreptul de analiza si a contesta modalitatea de hotarari facute de Comisia de Disciplina in cazuri in care Comisia de Disciplina nu ia o hotarare definitiva in cazurile de contestatie sau abateri disciplinare din timpul campionatului.
- e) Comisia de Organizare poate trimite spre solutionare a unor cazuri grave catre comisia de disciplina din cadrul Federatiei de Minifotbal din Romania pentru solutii si sanctiuni finale.
- f) Comisia de Organizare desemneaza un numar de 3 persoane care vor forma Comisia de Disciplina.
- g) Comisia de Organizare poate dizolva Comisia de Disciplina in cazul in care acesta nu se conformeaza regulamentului competitional si in termen de cinci zile numeste o alta Comisie de Disciplina
- h) **COMISIA DE ORGANIZARE INTERZICE STRICT SI PENALIZEAZA ORICE ACT DE INDISCIPLINA CARE SE MANIFESTA PE TOATA DURATA JOCURILOR DIN CAMPIONAT.**

Regula 12. - Comisia de Disciplina

- (1) Comisia de Disciplina este alcatuita din 2 persoane si un secretar care sunt numite de catre CO
- (2) Membrii acestei comisii au obligatia de a analiza si a evalua orice contestatie depusa de catre orice echipa care evolueaza in campionatul Realsport si sa analizeze abaterile de la regulament.
- (3) Au obligatia de a analiza si a sanctiona orice jucator sau echipa care nu se conformeaza regulamentului competitional
- (4) Au obligatia de a efectua verificari si a hotara sanctiuni asupra legitimitatii jucatorilor si a echipelor agrenate in acest campionat conform regulamentului
- (5) Au obligatia de a completa un raport in scris catre Comisia de Organizare in cazuri in care nu pot lua o hotarare definitiva asupra unor nereguli grave aduse regulamentului competitional
- (6) In cazul in care Comisia de Disciplina nu actioneaza conform regulamentului competitional si ofera avantaje unor echipe sau jucatori poate fi dizolvata de catre Comisia de Organizare in orice perioada a campionatului.
- (7) Sedintele Comisiei de disciplina vor avea loc in fiecare zi de marti de la ora 17 in incinta bazei

- sportive.
- (8) Jucatorii, delegatii sau antrenorii vor putea sa se prezinte in fata Comisiei de disciplina pentru a-si sustine cauza.
 - (9) Echipele si jucatorii pot introduce recurs la hotararile CD la Comisia de Organizare.
 - (10) In cazul unor abateri grave a echipelor sau a jucatorilor Comisia de Disciplina va inainta catre Comisia de Organizare un raport asupra evenimentelor petrecute.
 - (11) Comisia de Disciplina are obligatia de a afisa pe avizier hotararile luate.
 - (12) Secretarul comisiei are obligatia de a insemna procesele verbale din cadrul comisiei si nu are drept de vot asupra deciziilor care se iau de catre membrii comisiei.
 - (13) In cazul unor abateri de la regulamentul nesolutionate de CO si CD a campionatului pot fi trimise catre Comisia de Disciplina a Federatiei de Minifotbal din Romania, care va analiza si va decide sanctiunile impuse conform regulamentului federal. Decizia Federatiei este finala si neatacabila.

Regula 13. - Contestatii

In cazul in care se constata, sau se depune contestatie din partea echipei adverse, sau a Comisiei de Organizare ca echipa contestata a folosit jucatori legitimati contrar regulii 4 art. 3 in partida respectiva, va pierde jocul cu 3-0, contestatiile se depun, se analizeaza si se aplica conform Reg. 13

Echipele pot introduce contestatii impotriva omologarii jocurilor cu rezultatul de pe teren, astfel:

- a) inaintea inceperii jocului
- b) daca se contesta dreptul de joc al uneia sau al mai multor jucatori din echipa adversa inscrisi in raportul de arbitraj, mentionand motivele
- c) in pauza sau cel mult 10 min dupa terminarea jocului, dar inainte de a restitui arbitrul legitimitiile de jucator, daca au trecut cele 10 min. si legitimitiile nu au fost ridicate contestatia nu se mai ia in considerare.
- d) Contestatiile introduse tardiv sau in afara intervalului de timp stabilit de regulament se resping ca neregulamnetare
- e) daca se contesta dreptul de joc al unui jucator care intra pe teren dupa inceperea jocului, in cazul in care nu s-a prezentat legitimatia si xerocopia dupa buletin pentru control inaintea inceperii jocului
- f) daca se incalca regulamentul competitional al campionatului
- g) Jucatorii contestati sunt obligati sa se prezinte din oficiu in fata Comisiei de disciplina la prima sedinta dupa ce au fost contestati. Neprezentarea se considera acceptare a vinovatiei si se sanctioneaza ca atare.
- h) Introducerea pe teren a unor jucatori care nu sunt legitimati la echipa respectiva sau nu au drept de joc pentru jocul respectiv se va sanctiona echipa cu o penalizare de scaderea a 6 p din clasament, iar delegatul echipei v-a fi suspendat 1 an si 150 lei penalitate.
- i) Dacă un jucător nu are drept de joc (joacă la liga I, II și III de fotbal și/sau I și II de futsal) și se demonstrează în urma unei contestații acest lucru echipa respectivă va pierde toate jocurile din tur/retur în care jucătorul respectiv a fost trecut pe raportul de joc. Dacă această situație se întâmplă în retur, rezultatele înregistrate în tur se păstrează.

Delegatul echipei care contestă dreptul de joc al unui jucător este obligat să depună acte doveditoare în susținerea contestației până la întrunirea comisiei. În caz contrar, contestația rămâne neîntemeiată.

Organizatorii vor lua în considerare doar contestațiile făcute în scris pe raportul de joc, în termenele menționate anterior. Orice alt tip de contestație în afara celor enunțate anterior este de competența comisiei de organizare de la nivel local.

Regula 14. – SISTEMUL DE DESFASURARE A CAMPIONATULUI

- (1) Sistemul de desfasurare a campionatului Realsport este stabilit de catre Comisia de Organizare la fiecare inceput de sezon competitional si adus la cunostinta delegatilor cu cel putin 1 luna de la programarea primei etape.
- (2) Campionatul Realsport este format in doua/trei ligi: Superliga Realsport, Liga „B” Realsport si Liga „C” Realsport
- (3) Cupa Romaniei se organizeaza in perioada campionatului regulat la care participa toate echipele din Campionatul Realsport indiferent de Liga. Sistemul de disputare al Cupei este stabilit si prezentat echipelor la inceputul sezonului.

Regula 15. - REGULAMENTUL DISCIPLINAR

Regulamentul disciplinar se aplică echipelor, delegaților, jucătorilor, sponsorilor și a altor persoane care sunt implicate în structura Campionatului Realsport de Minifotbal Amatori, în cazul în care săvârșesc abateri disciplinare: pe terenul de joc, în incinta terenului de joc, la vestiare, sau în orice parte din incinta Bazei Sportive Realsport.

Regulamentul Disciplinar garantează un sistem coerent de sancțiuni, corespunzător de gravitatea faptelor precum și garantează dreptul la apărare și stabilirea căilor de atac împotriva sancțiunilor aplicate.

Echipele sunt direct responsabile pentru conduita, jucătorilor, oficialilor, membrilor, suporterilor în caz de abateri echipa va fi sancționată conform regulamentului disciplinar.

Echipele vor răspunde și de pagubele produse de către jucători, oficiali, membri, suporterii.

I) ABATEREA DISCIPLINARĂ

Abaterea disciplinară este fapta săvârșită cu vinovăție cu intenție prin care se încalcă Regulamentul Disciplinar. Participanții la săvârșirea unei abateri disciplinare sunt persoanele care contribuie la aceasta în calitate de autor, instigator sau complici.

- a) Pentru o abatere disciplinară se aplică o singură sancțiune. La sancțiune se adaugă în toate cazurile penalități.
- b) Dacă se săvârșesc mai multe abateri se execută cea mai gravă
- c) În cazul în care o persoană este implicată în mod repetat în abateri disciplinare într-un interval de timp foarte scurt poate fi exclus din campionat.
- d) O persoana care posedă legitimație de joc în cadrul campionatului (jucător, delegat, antrenor, sustinator, sponsor, etc) suspendat într-una din aceste calități, pentru abateri de la regulamentul de joc, își pierde dreptul de a-și exercita vreuna din aceste calități pe perioada suspendării, indiferent de divizie sau statut.
- e) o persoană, care pe perioada suspendării mai săvârșește o abatere disciplinară gravă conform regulamentului va fi exclusă din campionat pe o perioadă de min. 1 an.

II) SANȚIUNI DISCIPLINARE ÎN INCINTA BAZEI REALSPORT

Comisia de Organizare are competența de a aplica sancțiuni pentru abaterile săvârșite și să dispună măsuri de aplicare a acestora după cum urmează:

- orice persoană, jucător, delegat, reprezentant a echipelor care posedă Carnet de Legitimatie sau delegat poate fi sancționat și amendat de către Comisia de Organizare conform Reg.15 art. 5, înainte, în timpul și după terminarea jocului, din momentul în care intră în incinta Bazei Sportive Realsport și până în momentul parasirii bazei sportive pe toată durata campionatului

Abateri de la etica sportivă a echipelor

Art. 1

- a) neprezentarea la un joc a uneia dintre echipe la ora și data începerii partidei se sancționează:
- pierderea jocului cu 10-0
 - pentru două neprezentări consecutive se sancționează cu excluderea din campionat
 - plata penalităților pentru neprezentarea la joc conform reg. 29
- Sunt exceptate cazurile pentru care Comisia de Organizare este anunțată cu cel puțin 3 zile înainte de la data și ora începerii partidei.
- b) pentru partida amânată se va stabili o oră și dată ulterioară de către CO.
- c) echipa care cere amânarea partidei are obligația de a anunța delegatul chipei adverse și Comisia de Organizare, urmând a se stabili de comun acord între parti o noua data de disputare a partidei.
- d) echipa în cauză va plăti taxele aferente pentru jocul disputat ulterior conform reg. 29
- e) Dacă un joc este intrerupt din cauza ca o echipa ramane pe terenul de joc cu mai puțin de cat nr. min de jucatori stabilit prin regulament , jocul este omologat astfel: - 10-0 in favoarea celeilalte echipe, daca diferenta de goluri din acel moment este mai mica de 10 goluri
- f) cu rezultatul existent in acel moment pe terenul de joc daca diferenta este mai mare de 10 goluri.

Art.2

- a) determinarea sau constrângerea arbitrilor de a înapoia carnetul de legitimare a unui jucător sau de a înscrie în raportul de arbitraj date neconforme cu realitatea: se sancționează echipa cu 4 puncte și penalitate sportiva de 100 lei.
- b) părăsirea terenului de joc de către o echipă înaintea fluierului de final sau refuzul de a relua jocul, se sancționează cu penalizare de 3 puncte și penalitate sportiva de 100 lei.
- c) în cazul în care fapta prevăzută la alineatul de mai sus, se comite pentru a influența clasificarea sau calificarea echipei adverse sau a altor echipe se sancționează în felul următor:
- penalizare cu 4-10 puncte – penalitate sportiva de 300 lei
 - excludere din campionat – penalitate sportiva de 1000 lei
- d) Oricine conspira sau face intelegeri pentru a influenta rezultatul unui joc intr-o maniera ce nu tine de spiritul competitiei si a eticii sportive, influentand astfel pozitia uneia sau mai multor echipe in clasament se sancționeaza conform Art. 2, lit. c. In caz de recidiva echipa si jucatorii sunt exclusi din campionat pentru o perioada de 2 ani, urmând sa suporte sanctiunile impuse de regulament conform. Reg. 8, Reg. 15 si Reg. 29.

Art. 3

- a) împiedicarea, amenințarea, bruscarea arbitrilor, a observatorului sau a organizatorului de a părăsi terenul de joc prin constrângerea lor prin amenințări sau violență fizică sau verbală, se sancționează cu 8 puncte penalizare a echipei în cauză și penalitate sportiva de 200 lei.
- b) În cazul în care mai mult de 2 jucatori de la o echipa sunt implicati intr-o altercatie violenta in timpul jocului sau in afara terenului de joc arbitrul poate opri partida si echipa/echipele in cauza vor suporta sanctiuni de depunctare, conform regulamentului, la prima abatere cu 6 p iar la urmatoara abatere 12 p.
- c) provocarea de incidente, acte de violență a jucătorilor, delegaților, suporterilor sau a altor persoane implicate în mod direct sau indirect în Campionatul Realsport de Fotbal amatori se sancționează echipa în cauză cu 8 puncte penalizare și penalitate sportiva de 200 lei.
- d) aruncarea cu pietre, sticle sau alte obiecte în arbitrii, jucători, organizatori sau alte persoane aflate în suprafața sau în jurul suprafeței de joc se sancționează echipa vinovată cu: 3 puncte penalizare
- e) neplata baremurilor regulamentare conform reg. 29 și reg. 3 punc. B se sancționează astfel:

- neprogramarea echipei până la palta restanțelor
- pierdere partidei ce urmează a se desfășura cu 10-0
- penalizarea echipei cu 3 puncte
- excluderea din campionat

Art. 4

- a) Pe banca de rezerve vor lua loc doar jucatori in echipamnet sportiv, iar o singura persoana va da indicatii. Delegatul echipei este raspunzator pentru persoanele aflate pe banca de rezerve cat si a celor care joaca.
- b) Orice jucator sau delegat care participa la jocurile de campionat in calitate de spectator a altor echipe, trebuie sa aiba un comportament sportiv si civilizat. Daca acestia aduc injurii arbitrilor, sau jucatorilor care evolueaza pe teren, sau produc acte de dezordine sau indisciplina vor fi sanctionati disciplinar si penalizati sportiv conform regulamentului.

Abateri de la regulamentul de joc a jucătorilor Sanctiuni și penalizări.

Art.5

- a) folosirea unui jucător nelegitim, fără drept de joc (suspendat, netrecut pe raportul de arbitraj, exclus din campionat, fără viză medicală sau viză anuală) în partidele din Campionat, se sancționează echipa in cauza cu pierderea jocului cu 3-0, dacă s-a introdus o contestație regulamentară sau CO se sesizeaza din oficiu. Echipa in cauza se sancționeaza la prima abatere cu o penalitate sportiva de 50 lei, iar jucatorul va fi suspendat 3 jocuri.
- b) în cazul în care o echipă a folosit în mod repetat un jucător nelegitim și în partidele anterioare echipa va fi penalizată de la 3-9 puncte, iar jucatorul in cauza suspendat 5 jocuri. In această situație comisia de organizare poate efectua verificări și a da verdictul, precum și de a anula punctele câștigate din partidele precedente. Echipa va fi sanctionata cu o penalitate sportiva de 100 lei.
- c) Folosirea unui jucător cu identitate falsă într-o partdiă se sancționează cu penalizare de 6 puncte in clasament si delegatul echipei v-a fi suspendat 1 an si 150 lei penalitate sportiva
- d) Echipa al cărei jucător de rezervă sau oficial (ocupant al băncii tehnice) a primit cartonas roșu va trebui să joace în inferioritate numerică pe teren timp de 5 min.(va scoate un jucător de pe teren). Jucatorul scos de pe teren poate reintra in joc dupa terminarea celor 5 min.
- e) se acordă o lovitură de pedeapsă de la 9 m când o echipă comite de-a lungul unei reprize 6 greșeli, faulturi (pentru care se acordă lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la fiecare greșeală care urmează (a 7-a, a 8-a etc.)se va acorda lovitură de pedeapsă de la 9m
- f) daca o echipa are 5 sau mai multi jucatori sanctionati cu avertisment pe durata unui joc, echipa respectiva va fi sanctionata cu o penalitate sportiva de 50 lei.
- g) daca o echipa are 2 sau mai multi jucatori sanctionati cu eliminare pe durata unui joc, echipa respectiva va fi sanctionata cu o penalitate sportiva de 100 lei.
- h) o persoana suspendata, care se afla in calitate de sustinator, participant sau alte calitati la un joc al echipei sale si are un comportament jignitor, golanesc, lipsit de respect, necivilizat, insultator, incalcand etica si moralitatea acestei competitii va fi poftit in afara terenului de joc de catre delegatul echipei sau jucatorii echipei sale sau in alte situatii de arbitrii sau organizatori. In cazul in care acesta refuza parasirea terenului de joc in 3 min, arbitrii au obligatia de a intrerupe jocul si sa paraseasca suprafata de joc. Echipa in cauza va pierde partida cu 3-0 si se sancționeaza cu o penalitate sportiva prin depunctarea echipei cu 3 p. La urmatoarea abatere penalitatea se dubleaza.
- i) In cazul in care un delegat de echipa se afla in aceasta situatie iar abaterea este savarsita in mod repetat organizatorii vor exclude echipa din campionat pe perioada nedeterminata

- j) Jucatorii care comit abateri pe terenul de joc si nu sunt sanctionati de arbitrii, pot fi sanctionati cu suspendare si pe baza raportului intocmit de CO.

Abateri sanctionate cu avertisment sau eliminare

Art. 6

- a) un jucător care a acumulat pe durata unei partide două cartonașe galbene va fi eliminat de pe teren și suspendat – **1 joc si 10 lei penalitate sportiva**
- b) Sanctiunea suportata de un jucator in cazul primirii cartonasului galben este urmatoarea:
- la 4 galbene primite - 1 etapa suspendare – **20 lei penalizare sportiva**
 - la 7 galbene primite - 1 etapa suspendare – **30 lei penalizare sportiva**
 - la 9 galbene primite - 1 etapa suspendare – **40 lei penalizare sportiva**
 - dupa al 9-lea galben primit la fiecare cartonas galben sta o etapa.
- c) jucătorul care a acumulat cartonase sau amenzi va avea drept de joc numai dupa plata acestora
- d) echipa care foloseste un jucator in stare de suspendare sau de neplata a amenzii va pierde partida cu 3-0, delegatul echipei va fi **amendat cu suma de 100 de lei** si jucatorul in cauza va primi 5 etape de suspendare pe langa cele anterioare si o **amenda de 50 lei**.
- e) un jucător care este suspendat sau are două cartonașe galbene primite și este transferat la o altă echipă va continua sancțiunea la noua echipă
- f) în cazul în care se amână o partidă din campionat și sunt jucători suspendați pentru etapa respectivă, acel jucător nu va avea drept de joc pentru partida respectivă, se vor lua în considerare numărul etapei sau etapelor de suspendare
- g) - împiedicarea neregulamentară a unui adversar de a înscrie un gol evident, oprirea mingii în mod intenționat cu mâna (cu excepția portarului în propria suprafață de joc) privând echipa edversă de la înscrierea unui gol evident. **1 joc si 10 lei penalitate sportiva**
- In cazul in care un jucator loveste cu pumnul, capul, piciorul în mod intenționat si violent un adversar sau coechipier, jocul fiind oprit, periclitand integritatea corporala a acestuia
 - **excludere din campionat, penalizarea echipei cu 150 lei**
 - incitarea coechipierilor sau a publicului la acte de indisciplina
 - suspendare: 2-8 etape si amenda **30-100 lei**
 - jucătorii eliminați de către arbitru pentru injurii, insultă, amenințare sau bruscare
 - suspendare: 2-6 etape si amenda **30-100 lei penalitate sportiva**
 - scuiparea adversarului, a coechipierului sau a altor persoane
 - suspendare: **8-12 etape si 100 lei penalitate sportiva**
 - lovirea cu palma, cotul, bratul, piciorul sau comiterea unui fault grosolan, ori calcarea adversarului in lupta pentru minge
 - suspendare **4-8 etape si 50 lei penalitate sportiva**
- h) – constituie stare de recidiva comiterea unei noi abateri sanctionabila cu eliminarea, sevarsirea acesteia in termen de 8 etape (exceptie fac eliminarile pentru primirea a doua avertismente, fault sau hent in postura de ultim aparator)

Deciziile disciplinare luate de arbitru pe terenul de joc sunt definitive si irevocabile si nu pot fi revizuite de Comisia de disciplina, cu exceptia cazului in care persoana sanctionata a fost identificat gresit.

Art. 7 – **Abateri impotriva oficialilor (arbitri, organizatori, membrii comisii)**

- a) suspendarea de la **6-8 etape** pentru comportare jignitoare, injurii ori amenintare si penalitate sportiva **de 150 lei**
- b) suspendarea **12 etape** pentru scuiparea arbitrului **si penalitate de 150 lei**

- c) suspendarea de la 9-12 etape pentru bruscare sau constringere si penalitate sportiva de **170 lei**
- d) Excludere din campionat pentru lovire si penalitate de **200 lei fara** drept de a se reinscrie in campionat a jucatorului in cauza timp de 1 an calendaristic.

Art. 8 - Abateri impotriva delegatilor: Comportarea jignitoare, calomnioasa si declaratii care afecteaza imaginea fotbalului:

Fapta unei persoane care prin mijloace, cum ar fi gesturi sau cuvinte jignitoare, declaratii prin mass-media, aduce atingerea onoarei, reputatiei, demnitatii sau imaginii unei alte persoane se sanctioneaza astfel:

- a) daca autorul este jucator sau antrenor, suspendare de la 2 etape la 6 etape, penalitate sportiva de 100 lei. La fiecare abatere urmatoare sanctiunea va fi stabilita prin dublarea sanctiunii aplicata anterior.
- b) daca autorul este un oficial (sponsor, delegat, finantator), suspendare de la 6 etape la 16 etape, penalitate sportiva de 100 lei. La fiecare abatere urmatoare sanctiunea va fi stabilita prin dublarea sanctiunii aplicata anterior.
- c) Echipele a caror jucatori, antrenori, delegati sau alti oficiali afecteaza, in orice fel imaginea unei competitii prin savarsirea unor fapte de natura sa aduca discreditarea acesteia, prin declaratii nefondate sau iresponsabile, se sanctioneaza cu excluderea din competitie a persoanei respective.

Art. 9 - Constituie circumstante atenuante urmatoarele:

- a) savarsirea abaterii precedate de provocare din partea victimei
- b) conduita buna a persoanei in cauza inaintea savarsirii abaterii (este la prima abatere)
- c) cooperarea cu C.D. a campionatului.

Art. 10 – Rasismul

Orice persoana care in mod public, discrimineaza sau denigreaza pe altcineva intr-o maniera jignitoare pe motive de rasa, culoare, limba, religie, sex, origine etnica sau care comite o alta fapta dispretuitoare avand acest caracter, va fi suspendat pentru 6 etape, penalizare sportiva de 100 lei. La fiecare abatere urmatoare sanctiunea va fi stabilita prin dublarea sanctiunii aplicata anterior pana la excluderea din campionat si din competitile organizate de Realsport pe perioada nedeterminata.

Regula 16. - Incorectitudini și comportament nesportiv

(1) Trebuie sancționat/atentionat cu cartonaș galben jucătorul care:

- se comportă nesportiv;
- pune piedică unui adversar, trântește sau încearcă să trântască un adversar
- ține sau încearcă să țină un adversar in incercarea de a-si exercita dreptul la joc
- joacă intenționat mingea cu mâna (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă);
- își deposedează adversarul printr-o reținere de la spate
- își deposedează si ataca adversarul prin alunecare.
- încalcă în mod repetat regulile de joc;
- întârzie reluarea jocului; conform reg. Nr. 20 si reg. 26
- în caz de lovitură liberă, lovitură de colț sau lovitură de pedeapsă nu respectă distanța

- regulamentară; conform reg 17; reg. 18; reg 19 si reg. 21
- pătrunde pe terenul de joc fără acordul arbitrului
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrului sau in locul indicat (Cu excepția accidentării !)

(2) Efectuarea înlocuirii:

Pentru fiecare partidă pot fi înscrși jucători de rezervă. Numărul acestora este limitat sau conform Reg. 5 Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat. Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată deopotrivă dacă mingea este în joc sau în afara jocului.

Schimbarea de jucatori se face prin anuntarea / informarea arbitrului.

Pe durata timpului regulamentar de joc portarul poate fi schimbat, doar la anuntarea arbitrului, dupa care se va efectua înlocuirea portarului. In situatia in care portarii uneia dintre echipe se accidenteaza acestia pot fi inlocuiti si cu un jucator de camp.

Înlocuirea se efectuează regulamentar în următoarele situații:

- arbitrul este informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere
- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc; conform reg. 1 punct. 5
- doar după aceasta poate intra jucătorul de rezervă pe terenul de joc;
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrului, indiferent dacă participă sau nu la joc;
- înlocuirea este efectuată dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acest moment jucătorul înlocuit devine jucător de rezervă

Sanctiuni:

a) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care-l înlocuiește nu paraseste suprafata de joc sau nu este informat arbitrul partidei:

- jocul trebuie întrerupt;
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu carton galben si sa paraseasca terenul de joc
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Trebuie avute în vedere prevederile generale obligatorii ale reg.16 si reg. 17.

b) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire, sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidentare):

- jocul trebuie întrerupt;
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu carton galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Trebuie avute în vedere prevederile generale obligatorii ale reg.16 si reg. 17.

3) Echipele au obligatia de a avea echipament corespunzator conform reg. 23, in caz contrar delegatul echipei este sanctionat cu 50 lei

Regula 17. - Lovitura liberă

(1) Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Cu ocazia fiecărei lovituri libere, mingea trebuie să fie pe pământ. Jucătorul care execută lovitura liberă poate juca din nou mingea doar dacă aceasta a fost atinsă de un alt jucător.

Jucatorul care urmeaza sa execute lovitura libera directa sau indirecta are obligatia de a repune mingea in joc in 5 secunde de la reprimirii mingii in suprafata de joc.

(2) Lovitură liberă indirectă: este un mod de reluare a jocului

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

Este sancționat cu **lovitură liberă indirectă** jucătorul care comite una dintre următoarele greșeli:

a) ca portar:

- nu repune mingea in joc in mai putin de 5 secunde de la readucerii mingii pe suprafata de joc
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă intenționat acasă cu piciorul de către un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă din lovitură de la margine de către un coechipier;

b) ca jucător de câmp:

- nu repune mingea in joc in mai putin de 5 secunde de la readucerii mingii pe suprafata de joc
- joacă periculos;
- își reține adversarul în mod intenționat;
- obligă portarul cu mingea în mână să joace mingea;
- comite o altă infracțiune, neprevăzută la reg. 16, în urma căruia arbitrul întrerupe jocul și îl sancționează sau îl elimină pe jucător

Lovitura liberă indirectă trebuie executată din locul în care a fost comisă infracțiunea:

În mod excepțional, dacă cazul s-a petrecut în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitura liberă va fi executată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.

(3) **Lovitură liberă directă: este un mod de reluarea a jocului**

Dacă mingea este trimisă direct în poartă adversa, golul este valabil.

Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle la sol. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de minge o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sanctiuni:

a) dacă jucătorul echipei adverse se află în interiorul distanței prevăzute:

- lovitura liberă trebuie repetată.

b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător: jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de dispozițiile generale obligatorii.

c) dacă jucătorul nu a executat lovitura liberă în 5 secunde, atunci echipa adversa va relua jocul din punctul de unde urma să se execute lovitura liberă, printr-o lovitura liberă.

Regula 18. – Lovitura de pedeapsă

- **de la 7 m:** se acordă o lovitură de pedeapsă de la 7 m atunci când un jucător comite în propria suprafață de pedeapsă una din greșelile pentru care se acordă o lovitură liberă directă, indiferent de locul în care se afla mingea în acel moment, cu condiția să fie în joc.

- **de la 9 m:** se acordă o lovitură de pedeapsă de la 9 m când o echipă comite de-a lungul unei reprize 6 greșeli (pentru care se acordă lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la fiecare greșeală care urmează (a 7-a, a 8-a etc.) se va acorda lovitură de pedeapsă de la 9 m.

Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă în momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit.

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta.
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 3 m. de minge și nu trebuie să împiedice jucătorul care execută lovitura;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

(3) **Sanctiuni:**

- a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:
 - dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
- b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:
 - dacă s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
 - dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă nu se va repeta.
- c) dacă jucătorul care execută lovitura de pedeapsă încalcă regulile:
 - se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis infracțiunea, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

Regula 19. – Repunerea mingii de la margine

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului, care se efectuează cu ambele mâini.

(1) Din aruncarea de margine nu se poate înscrie gol direct.

Dacă jucătorul nu a executat aruncarea de la margine în 5 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, atunci echipa adversă va relua jocul din punctul de unde urma să se execute aruncarea de la margine, printr-o altă repunere de la margine.

(2) Jocul trebuie reluat cu o aruncare de la margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută aruncarea de la margine va trimite mingea pe terenul de joc cu mâna, din afara terenului de joc.
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 3 m. față de mingea
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și prin aceasta s-a mișcat.

(3) Sancțiuni:

- a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.
- b) dreptul de a executa aruncarea de la margine va reveni adversarului dacă:
 - Jucătorul care execută aruncarea nu o face de la locul stabilit.
 - Întârzie executarea aruncării max. 5 sec
 - Mingea se află pe terenul de joc
 - Dacă dintr-o aruncare de la margine, mingea este trimisă direct în propria poartă de către executant, jocul se reia cu o lovitură de colț în favoarea echipei adverse.

Regula 20. - Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aut de poartă nu se poate înscrie gol direct.

Dacă portarul nu repune mingea în joc în 5 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, atunci echipa adversă va relua jocul dintr-o lovitură liberă indirectă de pe linia de 6 m.

(2) Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de poartă și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.

- Portarul, stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție.
- Jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă.
- Portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.
- Mingea intră în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă.

(3) Sancțiuni:

- a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:
 - aruncarea trebuie repetată.
- b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:
 - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară.
- c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:
 - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de dispozițiile generale obligatorii.

Pentru orice încălcare a acestei reguli lovitura de la poarta se repeta

Regula 21. - Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

- (1) Din lovitură de colț se poate marca gol direct.
Dacă jucătorul nu a executat lovitura de colț în 5 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, atunci echipa adversă va relua jocul din punctul de unde urma să se execute lovitura de colț, prin lovitură liberă.
 - (2) Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții !!!).
 - jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 3 m. de mingea;
 - lovitura de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
 - mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat;
 - jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.
 - (3) **Sanctiuni:**
 - dacă jucătorul care execută lovitura joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.
- Dacă se comite o oricare altă infracțiune, lovitura de colț va fi repetată.
- Dacă dintr-o lovitură de colț, mingea este trimisă direct în propria poartă de către executant, jocul se reia cu o lovitură de colț în favoarea echipei adverse.

Regula 22. Criterii de departajare la egalitate de puncte :

meciul direct
golaveraj
numărul golurilor înscrise
numarul meciurilor castigate
numarul jocurilor pierdute
echipa care are cele mai puține cartonase roșii și galbene acumulate pe întreg sezon
avertismente primite
cele mai puține neaprezentări
tragere la sorți

Regula 23. - Echipamentul jucătorilor

- (1) **Siguranță:**
Jucătorul nu poate purta un echipament care pune în pericol integritatea fizică proprie sau pe cea a adversarului.
- (2) **Echipament de bază:**
 - tricou;
 - șort (dacă jucătorul poartă sub șort echipament de ciclist, acesta trebuie să fie de același culoare cu șortul);

- jambiere;
 - apărători;
 - ghete (ghete de sală, confecționate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);
 - utilizarea ghetei și a apărătorilor este obligatorie!
- a) Tricou:
- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.
- b) Apărători:
- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;
 - trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)
 - trebuie să asigure o protecție adecvată împotriva accidentărilor.
- (c) Portarul:
- poate purta și pantaloni lungi;
 - tricoul trebuie să fie diferit de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cei ai arbitrilor.
- (3) **Sanțiuni:**
În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul este obligat să părăsească terenul de joc.
Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde conform regulamentului de joc.

Regula 24. – Arbitrul si observatorul

- (1) Pentru conducerea fiecărei partide va fi delegat unul sau doi arbitrii, care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce au intrat pe terenul de joc și vor dura pe toata durata jocului, inclusiv cand acesta este intrerupt sau suspendat temporar, sau intrerupt pe durata pauzei dintre repize si va tine până în momentul în care vor părăsi terenul de joc dupa incheierea partidei.
- (2) Conducerea jocului
Partidele din cadrul campionatului Realsport de Minifotbal Amatori vor fi conduse de către arbitrii delegați de către comisia de organizare. Fiecare joc va fi disputat sub controlul unui organizator, a unui sau a doi arbitrii care vor veghea asupra aplicării Regulamentului de joc în cadrul meciului care se dispută. Arbitrul sau arbitrii vor fi ajutați de către un membru din cadrul de organizare având statut de observator și va avea sarcina și obligația de a cronometra timpul de joc, de a supraveghea jocul din teren și din afara acestuia pe durata partidei și de a supraveghea schimbările efectuate de către jucătorii echipelor participante la joc. În cazul unor abateri de la regulamentul de joc a jucătorilor, observatorul are dreptul de a opri timpul de joc și de a anunța arbitrul partidei privind cele observate și se vor lua deciziile regulamentare împotriva jucătorului sau jucătorilor care se abat de la Regulamentul de joc. Unul dintre arbitrii de joc va cronometra timpul de eliminare a jucătorilor sau jucătorului și va permite reintrarea pe suprafața de joc a acestuia. Observatorul de joc nu are derptul de a interveni asupra deciziilor luate de către arbitrii în timpul partidei, arbitrul având autoritate de decizie.
- (3) **Drepturi și obligații:**
- veghează la aplicarea regulilor de joc;
 - arbitrul are obligatia de a verifica ca o echipa sa nu foloseasca jucatori nelegitimati
 - are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
 - ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul infracțiunilor grave va dispune eliminarea acestuia;
 - va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
 - va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc;

- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărâ dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor reg. 2.
- Permite înlocuirea de jucatori
- Noteaza si anunta delegatul echipei asupra numarului de greseli a echipei

Deciziile arbitrilor referitoare la partidă sunt fără apel definitive.

(1) Arbitrul este responsabil cu cronometrarea timpului de joc și a elimărilor:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în reg. 20 să fie respectat.
- când mingea intră în joc pornește cronometrul;
- verifică durata eliminărilor;
- indica în mod vizibil scurgerea celor 5 sec. la aruncarea de la margine, repunerea de la poarta, lovitura de la colțul terenului
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei.

(2) Arbitrul

- consemnează numărul de pe tricoul marcatărilor;
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu carton galben sau roșu, precum și minutul.
- La sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor
- Poate acorda informații despre partidă echipelor.

În cazul în care arbitrul delegat nu se prezintă la data și ora programării jocului din campionat, reprezentanții celor două echipe vor desemna de comun acord o persoană pentru a conduce jocul.

Echipa care nu este de acord cu numirea persoanei în cauză este pasibilă cu pierderea jocului cu 3-0.

- (3) Comisia de Organizare și Disciplina evaluează activitatea arbitrilor pe durata sezonului competițional și pot lua măsuri de sancționare a acestora în cazul în care se constată abateri de la aplicarea legilor jocului. Arbitrii pot fi sancționați cu reținerea de la delegări (etape suspendare) pe o perioadă de la 1 etapă la 10 etape.**

Regula 25. - Durata jocului

(1) Timp de joc:

- partidele se dispută în două reprize a câte 25 minute.
- timpul de joc este cronometrat de arbitrul însărcinat cu arbitrajul partidei de conform regulii 19.
- durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturilor de la 7 și 9 m.

(2) Pauză:

Durata pauzei poate fi de max. 5 minute.

Regula 26.- Începutul și continuarea jocului

(1) Începutul:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de început va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipa adversă îi va aparține lovitura de început

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

(2) Lovitura de început:

Lovitura de început este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului;
- după gol;
- în momentul începerii reprizei secundă;

Din lovitură de început poate fi marcat gol direct.

Aplicare:

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren;
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 3 m. față de minge;
- mingea se află la centrul terenului de joc;
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii;
- mingea reintră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte;
- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de un alt jucător sau până când mingea va ajunge în afara terenului de joc.

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

Sanctiuni:

Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea încă o dată, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător sau dacă mingea nu a părăsit terenul de joc:

- jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins pentru a doua oară mingea. Dacă face acest lucru în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitura liberă va fi executată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

(3) Mingea de arbitru:

Dacă jocul este întrerupt într-un mod neprevăzut de regulament și dacă nu s-au comis alte infracțiuni, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă în timpul executării mingii de arbitru mingea depășește terenul de joc fără ca aceasta să fi fost jucată de un jucător, mingea de arbitru va fi repetată de la locul inițial.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă acest lucru s-a petrecut în interiorul suprafeței de pedeapsă, mingea de arbitru va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

Regula 27. - Mingea în joc și mingea în afara jocului**(1) Mingea este afară din joc:**

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer,
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

(2) Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții;
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitru aflat în interiorul terenului de joc.

Regula 28. - Golul**(1) Trebuie acordat gol,**

- când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa care a înscris să fi comis vreă infracțiune.

(2) Învingătorul partidei:

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Regula 29. – Taxe de înscriere, Taxe de joc si Sanctiuni

- echipele care doresc înscrierea în campionatul Reasport vor plăti o taxă de înscriere de 400 lei / echipa pe sezon. Această taxă se achită integral la înscriere.
- fiecare echipă are obligația de a plăti baremul de joc în valoare de 65 lei / echipa la începutul fiecărui meci disputat din campionat pe sezon exterior
- în perioada de iarnă – primăvară se va plăti 85 lei / echipa pe meci pentru interior
- taxa de legitimare jucător nou 15 lei (dacă echipa depășește nr. de 15 jucători înregistrați inițial la echipă)
- transfer de jucători 20 lei/transfer
- taxa de recurs, contestație: 100 lei
- toate echipele au obligația de a achita taxele de joc înaintea începerii partidei, la arbitru
- neprezentarea unei echipe la meciul de etapă atrage următoarele sancțiuni:
 - echipa care nu se prezintă pierde partida cu 10-0 și suportă consecințele conform regulamentului
 - plata aferentă taxei de teren 65 ron sau 85 ron x 2 (taxele echipei adverse / joc)
 - neplata acestor sancțiuni sau acestor taxe se sancționează cu neprogramarea echipei de a desfășura jocul programat din campionat până la plata sancțiunii
 - echipa care nu achită plățile aferente sancțiunilor timp de 2 etape consecutive este exclusă din campionat

Regula 31- Diverse

Continutul regulamentului are drept de aplicare doar în situația în care campionatul Realsport de minifotbal pentru amatori este organizat și desfășurat în incinta Bazei Sportive RealSport. RealSport ca organizator al competiției își rezervă dreptul la continutul și aplicarea acestui regulament ce este aliniat la cerințele Federației de Minifotbal din România.

În cazul unor articole lipsă din regulamentul competițional, CO va apela la deciziile și regulamentele emise de Federație în vederea aplicării acestora.

Echipele care participă în campionatul Realsport de minifotbal pentru amatori, au obligația de a semna procesul verbal pentru regulament, care cuprinde: - am luat la cunoștință continutul regulamentului și sunt de acord cu condițiile de participare, precum și contractul de Convenție Civilă.

Nimeni nu este absolvit de necunoașterea regulamentului.

Organizatorii (CS Realsport) nu sunt răspunzători pentru eventualele accidente sau alte probleme medicale ale jucătorilor din timpul jocurilor oficiale din cadrul campionatului Realsport.

Toate informațiile oficiale privind regulamentul, modul de desfășurare, sancțiuni, clasamente, echipe, jucători, ora și data desfășurării meciurilor, rapoarte, foi de transfer etc. Se vor publica pe site-ul: www.realsport.ro și pe avizier din incinta Bazei Sportive. Informarea electronică este o formă de comunicare oficială

**ÎN SPIRITUL FAIR PLAY-ULUI REALSPORT SI FEDERATIA DE MINIFOTBAL DIN ROMANIA VĂ
UREAZA MULT SUCCES!!!!**

