



## ***Federația de Minifotbal din România***

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

# **REGULAMENTUL DE JOC**

## **CAMPIONATUL NAȚIONAL AL FIRMELOR ȘI INSTITUȚIILOR**

### **ORGANIZATOR**

## **FEDERAȚIA DE MINIFOTBAL DIN ROMÂNIA**

*Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.*



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### **Legea 1 Terenul de joc**

(1) Jocurile se vor disputa numai pe suprafețe cu gazon artificial, în conformitate cu regulamentul competițional.

#### **(2) Dimensiuni:**

Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungime liniilor de margine trebuie în toate cazurile să fie mai mari decât lungimea liniilor de poartă.

Lungime: min. 38 m, max. 42m..

Lățime: min. 18 m, max. 22 m.

#### **(3) Linii de marcare a terenului de joc:**

Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spațiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcație mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă.

Terenul de joc va fi împărțit în două jumătăți egale prin linia mediană.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

#### **(4) Suprafața de pedeapsă:**

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la 3 m de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții;
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.
- există și posibilitatea ca această suprafață să fie sub formă de semicerc, punctul perpendicular pe linia de poartă aflându-se la o distanță de 6 m

#### **(5) Punctul de pedeapsă:**

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă.

#### **(6) Zona de înlocuire:**

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea în interiorul acesteia.

- Zona de înlocuire va fi marcată în fața băncilor de rezervă și va avea o lățime de cel puțin 3 m. Linia care marchează zona de înlocuire va avea o lungime de 80 cm.

#### **(7) Porțile:**

Porțile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Porțile se constituie din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța interioară dintre cei doi stâlpi va fi de 3 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de 2 m de linia de poartă.

Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu jeneze portarul.

În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.

Diametrul stâlpilor și a barei transversale este de minim 6 cm.



## Federația de Minifotbal din România

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### Legea 2 - Mingea de joc

#### (1) Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm<sup>2</sup>)

#### Mențiuni:

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor la Legea 20

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de început, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine:

- jocul se va relua în mod corespunzător
- se va juca obligatoriu cu mingea pusă la dispoziție de organizatori

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

### Legea 3 - Modul de organizare

- a) Programul de desfășurare este stabilit de către Comisia de Organizare, FMR.
- b) Competiția va avea o Comisie de Disciplină, care va răspunde de buna desfășurare a turneului conform regulamentului competițional, luând în considerare atribuțiile de la Legea nr.8.
- c) Echipele participante sunt direct răspunzătoare pentru orice manifestare reprobabilă a propriilor suporteri.
- d) În incinta spațiului de joc pot intra doar jucătorii, antrenorii și delegații echipelor care sunt înscrși pe raportul de arbitraj.
- e) Punctajul se stabilește în felul următor: 3 puncte victorie, 1 punct egal și 0 puncte pentru înfrângere. În caz de egalitate la finalul timpului regulamentar de joc din grupe echipele vor executa câte trei lovituri de departajare. Echipa câștigătoare, va primi 2 puncte iar echipa învinsă 1 punct.
- f) Partidele nu se amână și se vor susține la data și ora stabilită de Comisia de Organizare. Pe perioada competiției organizatorii vor pune la dispoziție echipelor cadru medical și arbitrii.

### Legea 4 – Numărul și statutul jucătorilor

- (1) Au dreptul să participe la competițiile naționale și locale societăți comerciale, instituții mass-media și instituții publice având în componență jucătorii amatori, cu vârsta min. de 18 ani
- (2) Nu au drept de joc jucătorii de fotbal legitimați la echipe din Liga 1, Liga a 2-a, Liga a 3-a, jucătorii de futsal din liga 1 precum și cei din ligile similare din afara României, conform deciziilor FMR.
- (3) Lotul echipei va cuprinde maxim 15 jucători care vor fi trecuți pe raportul de joc și obligatoriu toți jucătorii vor fi angajați ai societății/instituției respective, după următoarele criterii:

*Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.*



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

- angajat cu normă întreagă – 8 ore contract valabil de min. 3 luni
  - angajat cu normă redusă contract valabil de min. 6 luni
  - NU se accepta altfel de tipuri de contract
- (4) Echipele au obligația de a prezenta la Comisia de Organizare următoarele documente:
- tabel nominal (Anexa1)
  - extras ReviSal in care sa fie specificata data la care a fost angajat jucatorul, durata si tipul contractului cu care activeaza in societate. Extrasul în care apar jucătorii societatii/instituției va fi semnat si stampilat de catre biroul resurse umane
  - In cazul jucatorilor care sunt componentii a unor echipe, care provin de la institutii ca (IPJ, Jandarmerie, ISU, Pompieri, etc) identificarea jucatorilor se va face in baza tabelului nominal de participare, semnat si stampilat de biroul resurse umane, iar jucatorii vor avea asupra lor act de legitimare emis de institutia de care apartin.
  - jucătorii au obligația de a avea asupra lor dovada vizei medicale valabile sau alt act care să ateste efectuarea controlului medical valabil min. 6 luni.
- (5) Numarul de inlocuiri nelimitat, care se vor efectua numai in dreptul banciilor de rezerve la semnul prevazut prin marcaj si numai cu incuviintarea arbitrilor
- (6) In cazul in care se depune o contestatie sau se constata din partea echipei adverse ca echipa a incalcat una din prevederile mentionate in cel puțin unul din articolele de mai sus sau a folosit un jucator nementionat in raportul de arbitraj sau a trecut pe foaia de arbitraj un jucator fara viza medicala, va pierde jocul cu 3-0
- (7) Numărul minim de jucători necesar pentru începerea partidei este de 3 juc de câmp și 1 portar.
- (8) Delegatul fiecărei echipe este obligat să semneze raportul de arbitraj înainte și după terminarea partidei.
- (9) Echipa care nu se prezintă într-un interval de 10 min de la ora programării pierde partida din etapa respectivă cu 3-0.
- (10) Echipa are obligația de a se prezenta la data și ora partidei programate din competiție cu echipament corespunzător conform Legii nr. 17

### **Procedura de înlocuire:**

Pentru fiecare partidă pot fi înscriși jucători de rezervă. Numărul maxim al jucătorilor prezenți în cadrul unei echipe pe raportul de joc este de 15.

Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat. Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată indiferent dacă mingea este în joc sau în afara jocului, dar numai cu încuviințarea arbitrilor de margine.

Pe durata timpului regulamentar de joc portarul poate fi schimbat, doar cu anunțarea prealabilă a arbitrilor, după care se va efectua înlocuirea portarului.

În situația în care portarii uneia dintre echipe se accidentează aceștia pot fi înlocuiți și cu un jucător de câmp.

### **Procedura de înlocuire se efectuează regulamentar în următoarele situații:**

- arbitrul de margine va fi informat în prealabil de fiecare înlocuire avută în vedere
- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc
- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc de abia după ieșirea jucătorului pe care trebuia să-l înlocuiască și după ce a primit acordul arbitrilor de margine
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrilor, indiferent dacă participă sau nu la joc
- procedura de înlocuire este efectuată în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acest moment jucătorul înlocuit devine jucător de rezervă.





## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### **Sancțiuni:**

a) în cazul în care jucătorul de rezervă intră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrilor de margine:

- jocul va fi oprit
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben și va trebui să părăsească terenul de joc
- jocul se va relua cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse de pe locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor Legii 20

(b) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care-l înlocuiește nu părăsește suprafața de joc:

- jocul trebuie întrerupt
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor Legii 20

(c) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidentare):

- jocul trebuie întrerupt
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului, cu excepția prevederilor Legii nr.20

### **Legea 5 - Legitimarea jucătorilor**

(1) Pana cu 2 zile inainte de inceperea campionatului echipele au obligatia de a aduce tabelul cu jucatorii echipei ( maxim 15 ) unde vor fi trecute numele echipei, delegat, antrenor, cu datele personale (seria si nr C.I. , CNP), avizul medicului unitatii care sa dovedeasca ca sunt apti din punct de vedere medical pentru competitia sportiva, avizul de la compartimentul de resurse umane ca jucatorii din tabel sunt angajatii firmei

(2) Jucătorii vor avea asupra lor cartea de identitate sau pasaport sau legitimție firmă/instituție.

(3) Fiecare echipa are obligația dovedirii obținerii vizei medicale, fapt care îi exonerează pe organizatori de orice inconvenient.

(4) La începutul fiecărui joc este obligatorie completarea de către delegatul echipei a raportului de arbitraj, conform tabelului și numerelor de pe tricouri.

(5) La începutul fiecărui joc se va face identificarea jucătorilor celor 2 echipe împreună cu arbitrii jocului.

(6) O echipă NU are dreptul de a mai înscrie jucători în competiție după comunicarea lotului de jucători de către organizatori. Un jucător nu poate fi legitimat decât la o singură echipă pe toată durata competiției.

### **Legea 6 - Neprezentarea, retragerea sau refuzul de a relua jocul**

Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie sau nu prezintă raportul de arbitraj completat sau nu se legitimează cu CI (B.I.) sau pașaport cu cel mult 10 minute de la ora stabilită conform programului de joc sau se prezintă cu mai puțin de 4 jucători, arbitrul va fluiera sfârșitul partidei și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmând ca echipa în cauză să fie sancționată conform regulamentului de joc.



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### **Sancțiuni:**

- a) neprezentarea la un joc a uneia dintre echipe se sancționează cu pierderea jocului cu 3-0;
- b) părăsirea terenului de joc de către o echipă înaintea fluierului de final sau refuzul de a relua jocul, se sancționează cu o penalizare de 2 puncte și pierderea partidei respective;
- c) în cazul în care fapta prevăzută la aliniatul de mai sus, se comite pentru a influența clasificarea sau calificarea echipei adverse sau a altor echipe se sancționează cu excluderea din competiție;

### **Legea 7 - Comisia de Organizare**

- a) Comisia de Organizare (FMR) este formată din 3 membrii și este forul suprem care coordonează competiția.
- b) Comisia de Organizare are obligativitatea de a analiza în timp util eventualele contestații și raportul făcut de Comisia de Disciplină în cazul abaterilor.
- c) În cadrul comisiei se aprobă o hotărâre dacă este votată cu 2/3 din totalul voturilor exprimate de către membrii prezenți.
- e) Comisia de Organizare desemnează un număr de 2 persoane care vor forma Comisia de Disciplină.
- f) Comisia de Organizare poate dizolva Comisia de Disciplină în cazul în care aceasta nu se conformează regulamentului competițional, atribuțiile acesteia fiind preluate de către Comisia de Organizare.

### **Legea 8 - Comisia de Disciplină**

- (1) Comisia de Disciplină este alcătuită din 3 persoane care sunt numite de către Comisia de Organizare.
- (2) Membrii acestei comisii au obligația de a analiza și a evalua orice contestație depusă de către orice echipă care evoluează în competiție și să analizeze abateri comise conform regulamentului.
- (3) Au obligația de a analiza și a sancționa orice jucător sau echipă care nu se conformează regulamentului competițional.
- (4) Au obligația de a efectua verificări și a hotărî sancțiuni asupra legitimității jucătorilor și a echipelor angrenate în această competiție conform regulamentului.
- (5) În cazul în care Comisia de Disciplină nu acționează conform regulamentului competițional și oferă avantaje unor echipe sau jucători poate fi dizolvată de către Comisia de Organizare în orice perioadă a competiției.
- (6) Comisia de Disciplină are obligația de a anunța toate hotărârile luate.

### **Legea 9 - Contestații**

- (1) Echipele pot introduce contestații împotriva omologării jocurilor cu rezultatul de pe teren, astfel:
  - a) înaintea începerii jocului dacă se contestă dreptul de joc al uneia sau al mai multor jucători din echipa adversă înscriși în raportul de arbitraj, menționând motivele
  - b) în pauză sau la cel mult 5 min. după terminarea jocului pentru aceleasi motive.
  - c) dacă se contestă dreptul de joc al unui jucător care intră pe teren după începerea jocului, în cazul în care nu s-a prezentat C.I. sau B.I. pentru control înaintea începerii jocului.
  - d) dacă se încalcă regulamentul competițional.

*Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.*



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

- e) în cazul unor contestații (folosirea unor jucători fără drept de joc la echipa respectivă) Comisia de organizare va analiza și va lua decizia în cel mai scurt timp. În cazul în care contestația se dovedește a fi fondată, echipa respectivă va fi sancționată cu pierderea jocului cu 3-0, dacă situația se repetă, echipa va fi sancționată cu excluderea din campionat.

### **Legea 10 - Incorectitudini și comportament nesportiv**

**(1) Trebuie sancționat / atenționat cu cartonaș galben la prima abatere și la a doua abatere eliminat jucătorul care:**

- se comportă nesportiv;
- pune piedică unui adversar, trânteste sau încearcă să trântescă un adversar cu ajutorul piciorului;
- ține sau încearcă să țină un adversar în încercarea de a-și exercita dreptul la joc;
- joacă intenționat mingea cu mâna (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă), dacă după părerea arbitrilor este o comportare nesportivă .
- încalcă în mod repetat regulile de joc;
- întârzie reluarea jocului; conform Legii nr. 14 și Legii nr. 20
- în caz de lovitură liberă, lovitură de colț sau lovitură de pedeapsă nu respectă distanța regulamentară, conform Legii nr. 11; Legii nr. 12; Legii nr. 13 și Legii nr. 15
- pătrunde pe terenul de joc fără acordul arbitrilor și se comportă nesportiv;
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrilor sau prin alt loc decât cel indicat (cu excepția accidentării !).

**(2) Pe durata partidei, jucătorul trebuie eliminat (cartonaș roșu) și suportă sancțiunile de mai jos dacă:**

- comite o greșeală gravă, asupra adversarului;
- joacă brutal: lovește intenționat adversarul fără a avea intenția de a juca mingea;
- lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- sare asupra unui adversar cu intenția de a-l lovi;
- se folosește de propria forță fizică în mod brutal fără a avea intenția de a juca mingea;
- scuipă adversarul sau o altă persoană;
- dacă prin cuvinte, gesturi își exprimă dezacordul asupra unor decizii de arbitraj folosind un limbaj vulgar;
- folosindu-se de mâini, privează echipa adversă de înscrierea unui gol evident (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă);
- privează echipa adversă de marcarea unui gol evident folosindu-se de mijloace care atrag după sine lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă;
- folosește un limbaj grosolan, expresii jignitoare;
- folosește violența fizică la adresa jucătorilor, arbitrilor sau a altor persoane; sancțiune excludere din competiție;
- comite o greșeală care atrage după sine un al doilea cartonaș galben

**Sancțiuni disciplinare :**

- în cazul în care un jucător primește în timpul aceluiași meci 2 cartonașe galbene, urmând cel roșu, va fi suspendat cu o etapă.
- în cazul în care un jucător va primi un cartonaș roșu pentru un act de joc, va fi suspendat de la 1 până la 4 etape.



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

- in cazul in care un jucator primeste cartonașul roșu pentru injurii, agresiune fizica, violenta, brutalitate, va fi suspendat de la 4 etape pana la excludere.
- in cazul in care un jucator loveste cu pumnul, capul, piciorul, un adversar, oficial, coechipier, va fi exclus din campionat.
- orice oficial al unei echipe care are un comportament total neadecvat unei competitii sportive (insulte ,jigniri, provocari la violente fizice si verbale) va fi exclus din competitie; de asemenea echipa respectiva va fi exclusa din competitie
- un jucator care primeste cartonas rosu nu va mai putea evolua in timpul aceluiasi joc, dupa expirarea a 5 minute echipa poate fi reintregita cu alt jucator.
- in situatia in care o echipa primeste al 2-lea cartonas rosu in timpul aceluiasi joc, nu va avea dreptul de a introduce un alt jucator, va juca in inferioritate.
- atacul prin alunecare asupra unui adversar nu este permis si va fi sanctionat cu lovitura libera indirecta daca jucatorul joaca mingea si cu lovitura libera directa daca nu joaca mingea.
- de asemenea se vor asimila prezentului regulament celelalte prevederi ale regulamentului de fotbal.
- in cazul unor evenimente neprevazute,Comisia de organizare isi rezerva dreptul de a lua hotarari in consecinta

### Conduita echipelor:

- in incinta bazei sportive fiecare component al echipelor trebuie sa aiba un comportament civilizatat,respectand regulile impuse de organizatori.
- in cazul in care prin comportamentul inadecvat,necivilizat al unor persoane duce la pagube de orice natura,persoanele respective vor avea de suportat toate pagubele produse.

## **Legea 11 - Lovitura liberă**

### **(1) Există două tipuri de lovitură liberă:**

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

### **(2) Lovitură liberă indirectă:**

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

### **(3) Lovitură liberă directă:**

Dacă mingea este trimisă direct în poartă, golul este valabil.

### **(4) Locul executării loviturii libere:**

Mingea trebuie să se afle la sol. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de mingea o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

### **(5) Sancțiuni:**

- a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitură liberă trebuie repetată.

*Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.*





## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de dispozițiile generale obligatorii.

(6) Este sancționat cu **lovitură liberă indirectă** jucătorul care comite una dintre următoarele greșeli:

a) ca portar:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de 6 secunde din momentul în care a prins-o (cu excepția repunerii mingii în joc din aut de poarta).
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă intenționat acasă cu piciorul de către un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă din lovitură de la margine de către un coechipier;

b) ca jucător de câmp:

- atacă prin alunecare un adversar jucând mingea (se va sancționa cu lovitură liberă directă o alunecare în urma căreia mingea nu a fost jucată)
- joacă periculos;
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc;
- comite o altă greșeală, neprevăzută la Legea 10, în urma căreia arbitrul întrerupe jocul și îl sancționează sau îl elimină pe jucător.

Lovitura liberă indirectă trebuie executată din locul în care a fost comisă greșeala : dacă greșeala s-a petrecut în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitura va fi executată de pe linia de 6 m. de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă infracțiunea.

(7) Este sancționat cu **lovitura liberă directă** jucătorul care după parerea arbitrului comite din neglijență, imprudență sau cu o forță excesivă una din următoarele greșeli :

- lovește sau încearcă să lovească un adversar
- pune piedica unui adversar
- lovește sau încearcă să lovească cu piciorul un adversar
- sare asupra unui adversar
- ataca un adversar
- împinge un adversar
- ataca prin alunecare prin adversar

sau comite următoarele greșeli :

- ține un adversar
- scuipa un adversar
- joacă mingea în mod voit cu mâna ( cu excepția portarului în suprafața sa de pedeapsă )

Lovitura liberă directă se va executa de pe locul unde sa comis greșeala .

### **Legea 12 – Lovitura de pedeapsă**

(1) Se acordă lovitură de pedeapsă de la 7 m în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care atrage după sine o lovitură liberă directă.



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

(2) Se acorda o lovitură de pedeapsă de la 9 m dacă o echipă comite mai mult de 5 greșeli sanctionate cu lovitură liberă directă sau indirectă în timpul unei reprize. (la a 6 a greșeală se acorda lovitură de pedeapsă de la 9 m)

(3) Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă în momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit.

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta.
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m. de minge și nu trebuie să împiedice jucătorul care execută lovitură;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

### **(3) Sancțiuni:**

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitură de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis greșeala, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

## **Legea 13 – Aruncarea de la margine**

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aruncare de margine nu se poate înscrie gol direct.

(2) Jocul trebuie reluat cu o aruncare de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută aruncarea va trimite mingea pe terenul de joc cu mainile, din afara terenului de joc sau de pe linie
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5 m față de minge
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și a intrat în intergime pe terenul de joc .



## Federația de Minifotbal din România

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### (3) Sancțiuni:

a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.

b) dreptul de a executa aruncarea de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută aruncarea nu o face de la locul stabilit.
- execută aruncarea din interiorul terenului de joc

### Legea 14 - Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

(1) Din aut de poartă nu se poate înscrie gol direct.

Portarul are obligația de a repune mingea în joc numai din mână în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonas galben

(2) Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de bază și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.

- portarul stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție
- jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă
- portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător
- mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă

### Sancțiuni:

a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:

- aruncarea trebuie repetată

b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:

jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară

c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:

jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de dispozițiile generale obligatorii

### Legea 15 - Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

(1) Din lovitură de colț se poate marca gol direct.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonas galben

(2) Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).

- jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de mingea;
- lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
- mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat;
- jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### **(3) Sancțiuni:**

- dacă jucătorul care execută lovitura joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor excepționale;
- dacă se comite o oricare altă infracțiune, lovitura de colț va fi repetată.

### **Legea 16 - Criterii de departajare la egalitate de puncte**

16.1 Comisia de Organizare va întocmi după fiecare etapă clasamentele având în vedere următorul sistem de atribuire a punctelor:

- a. joc câștigat - 3 puncte
- b. joc egal - 1 punct
- c. joc pierdut - 0 puncte
- d. joc câștigat în grupe la 7 m – 2 puncte
- e. joc pierdut în grupe la 7 m – 1 punct

16.2 Dacă după disputarea tuturor jocurilor din grupa două echipe vor acumula același număr de puncte, departajarea se va face după următoarele criterii:

- a. meciul direct;
- b. golaveraj general;
- c. numărul mai mare de goluri înscrise;
- d. numărul mai mare de meciuri câștigate;
- e. punctajul privind cartonasele primite: cartonasul galben - 1 punct iar cartonasul roșu - 3 puncte (cine are un număr mai mic de puncte se califică);
- f. tragere la sorti,

16.3 Dacă după disputarea tuturor jocurilor din grupa trei sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, departajarea se va face după următoarele criterii:

- a. clasament între echipe, cu rezultatele directe dintre ele;
- b. golaveraj general; (pe baza clasamentului între cele trei echipe)
- c. număr total de goluri înscrise;
- d. în situația în care egalitatea persistă între două echipe, pentru departajare se aplică criteriile prevăzute la articolul 16.2 .

16.4 În cazul jocurilor care se desfășoară în sistem eliminatorkiu și după timpul regulamentar de joc se termină la egalitate, se va trece direct la loviturile de departajare. Se vor executa alternativ, câte 3 (trei) lovituri de departajare de către fiecare echipă. Dacă egalitatea va persista, se va executa în continuare câte o lovitură de fiecare echipă până când una marchează și cealaltă ratează. Pot participa toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu condiția ca numărul să fie egal, înainte de a se trece la executarea loviturilor de departajare

### **Legea 17. - Echipamentul jucătorilor**

#### **(1) Siguranță:**

Echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în nici un caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și bijuteriilor de orice fel, atelelor gipsate, ochelari(excepție ochelari pentru sportivi) .





## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### **(2) Echipament de bază:**

- tricou;
  - șort (dacă jucătorul poartă sub șort echipament de ciclist, acesta trebuie să fie de același culoare cu șortul);
  - jambiere;
  - apărători;
  - ghete ( ghete de sală, confecționate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);
- a) Tricou:
- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.
- b) Apărători:
- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;
  - trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)
  - trebuie să asigure o protecție adecvată împotriva accidentărilor.
- c) Portarul:
- poate purta și pantaloni lungi;
  - tricoul trebuie să fie diferit de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

### **(2) Sancțiuni:**

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie chemat să părăsească terenul de joc.

Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde conform regulamentului de joc.

**(3)** Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament diferit ( în cazul în care cele 2 echipe au aceleași culori de echipament, organizatorii vor pune la dispoziție maiouri de culori diferite pentru echipa oaspete ).

**(4)** Mențiuni: echipa gazdă este echipa desemnată în urma tragerii la sorți pentru definitivarea programului competițional .

## **Legea 18 - Arbitrul**

(1) Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegați doi arbitri care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul.

### **(2) Drepturi și obligații:**

- veghează la aplicarea regulilor de joc
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul infracțiunilor grave va dispune eliminarea acestuia
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor Legii 2

### **Deciziile arbitrilor referitoare la partidă sunt inatacabile .**

Arbitrul își poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu celalalt arbitru, își dă seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

#### **(1) Arbitrul:**

- veghează ca timpul de joc prevăzut în Legea 19 să fie respectat
- verifică durata eliminărilor
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei
- consemnează numărul de pe tricou al marcatilor
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar

### **Legea 19 - Durata jocului**

#### **(1) Timp de joc:**

- a) partidele se dispută în două reprize a câte 20 minute,
- b) timpul de joc este cronometrat de arbitrul

#### **(2) Pauză:**

Durata pauzei poate fi de max. 5 minute..

Durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a se permite executarea sau repetarea unei lovituri de pedeapsă.

### **Legea 20 - Lovitura de începere și de reluare a jocului**

#### **(1) Măsurile preliminare:**

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de începere va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de începere.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

#### **(2) Lovitura de începere:**

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului
- după gol
- în momentul începerii reprizei secunde

Din lovitura de începere poate fi marcat gol direct.

*Aplicare:*

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m. față de minge



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

- mingea se află la centrul terenului de joc
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii
- jucătorul care execută lovitura de începere va pasa mingea unui adversar care are obligatia sa o trimita inapoi aceluiaș jucator
- mingea intră în joc dupa ce a primit-o executantul inapoi

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

### **Sancțiuni:**

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

### **(3) Mingea de arbitru:**

Dacă jocul este întrerupt într-un mod neprevăzut de regulament și dacă nu s-au comis alte infracțiuni, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă în timpul executării mingii de arbitru mingea depășește terenul de joc fără ca aceasta să fi fost jucată de un jucător, mingea de arbitru va fi repetată de la locul inițial.

#### *Aplicare:*

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă acest lucru s-a petrecut în interiorul suprafeței de pedeapsă, mingea de arbitru va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

### **Sancțiuni:**

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

### **Mențiuni:**

Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafața de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.

## **Legea 21 - Mingea în joc și mingea în afara jocului**

### **(1) Mingea este afară din joc:**

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

### **(2) Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:**

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitrul aflat în interiorul terenului de joc



## **Federația de Minifotbal din România**

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti  
Tel.: +40 744 548 902, email: [fmr.office@yahoo.com](mailto:fmr.office@yahoo.com)  
<http://www.campionateminifotbal.ro>

### **Legea 22 - Golul**

**(1) Trebuie acordat gol:**

- când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreo infracțiune.

**(2) Învingătorul partidei:**

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

**Această competiție este organizată de Federația de Minifotbal din România cu scopul de a distra competitorii, de asemenea cu dorința ca întreaga competiție să fie predominant de fair-play.**

**Vă mulțumim.**

**Comisia de organizare FMR**