



# **REGULAMENT DE ORGANIZARE CAMPIONATUL DE MINIFOTBAL DEVA**



**ORGANIZAT SUB EGIDA  
FEDERAȚIEI ROMANE DE MINIFOTBAL**

**ORGANIZATOR:**

**CLUBUL SPORTIV REALSPORT DEVA**

**LOCUL DE DESFĂȘURARE: BAZA SPORTIVA REALSPORT**



## Regula 1 – Terenul de joc

(1) **Dimensiuni:**

Terenul de joc este un dreptunghi a cărui lungime trebuie să depășească lățimea lui.

Lungime: min. 25 m, max. 42 m.

Lățime: min. 15 m, max. 25 m.

(2) **Linii de marcare a terenului de joc:**

Terenul de joc trebuie marcat cu linii vizibile. Liniile aparțin aceluși spațiu pe care-l delimitează. Liniile mai lungi sunt linii de margine, cele mai scurte sunt linii de poartă.

Linia de la jumătate împarte terenul de joc în două părți egale.

Centrul terenului va fi vizibil marcat printr-un punct în jurul căruia va fi trasat un cerc, cu o rază de 3 m.

(3) **Suprafața de pedeapsă:**

Suprafața de pedeapsă pentru ambele linii de porți trebuie marcată după cum urmează:

Din colțul exterior al stâlpilor se trasează o rază de cerc cu raza de 6 m. către interiorul terenului de joc până la înălțimea stâlpilor. Aceste raze de cerc trebuie legate cu o linie paralelă liniei de poartă și lungă de 3,16 m.

(4) **Punctul de pedeapsă:**

a) În afara suprafeței de pedeapsă se va marca vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă de 7 m.

b) În afara suprafeței de pedeapsă se va marca vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 9 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă de 9 m.

(5) **Zona de înlocuire:**

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea în interiorul acesteia.

- Zona de înlocuire va fi marcată în fața băncilor de rezervă și va avea o lățime de min. 3 m. Linia care marchează zona de înlocuire va avea o lungime de 30 cm. Zonele de înlocuire vor fi marcate la cel puțin 3 m. de linia de mijloc. Schimbarea jucătorilor se va face doar în interiorul zonei marcate. Excepție se face doar pentru jucătorii accidentați.
- Jucătorul accidentat are obligația de a anunța arbitrul de joc, sau observatorul de joc, pentru a părăsi suprafața de joc și a permite intrarea pe teren a unui jucător aflat pe bancă.

(6) **Porțile:**

Porțile vor fi amplasate la mijlocul liniei de poartă.

Porțile vor fi formate din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța între cei doi stâlpi (măsurată din colțul interior!) este de 3 m, distanța barei transversale de linia de poartă este de 2 m. În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.

Lățimea stâlpilor și a barei transversale este de 8 cm.

## Regula 2 - Mingea de joc

(1) **Mingea:**

- materialul poate fi confecționat din piele, sau din alt material omologat;
- greutatea la începutul jocului min. 400 gr., max. 450 gr.;

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

## Regula 3 - Modul de organizare

- a) Campionatul Realsport de minifotbal se organizeaza sub egida Federatiei Romane de Minifotbal si stabileste campioana Municipiului Deva la Minifotbal
- b) Castigatoarea campionatului si locul doi (dupa caz) vor participa la competitii superioare de calificare pentru competitii nationale organizat de Federatia Romana de Minifotbal.
- c) Castigatoarea Cupei locale si dupa caz locul 2 sau 3, participa la Cupa Romaniei organizat de Federatia Romana de Minifotbal din Romania. (locurile vor fi stabilite in urma anuntului facut de federatia de specialitate)
- d) Fiecare echipa participante are obligatia de a semna Conventia Civila incheiat intre parti in doua exemplare cu valoare juridica.
- e) Delegatul fiecărei echipe efectueaza inscrierea in Campionat pe baza Procesului Verbal de inscriere, cat si a Tabelor Nominale eliberate de organizatori.
- f) Campionatul Realsport de minifotbal amatori se desfasoara dupa caz in sistem de doua/trei ligi. Liga "A", Liga „B” si Liga „C”, sau serii (Seria 1 si Seria 2), modul de organizare si sistemul de disputare a campionatului este stabilit la inceputul fiecarui sezon competitional de catre Organizatori
- g) Echipele, care termina campionatul pe un loc de promovare intr-o liga superioara sunt obligate ca in urmatoare editie de campionat sa evolueze in liga promovata. Refuzul echipei de a evolua in liga promovata, atrage asupra ei sanctiunea cu retrogradea in ultimul esalon competitional.
- h) Data inceperii campionatului este luna august sau septembrie a anului in curs
- i) Programul de desfasurare si orele de disputare a meciurilor este stabilit Comisia de Organizare
- j) Comisie de Disciplina, raspunde de buna desfasurare a campionatului conform regulamentului competitional, luand in considerare si deciziile emise de Federatia Romana de Minifotbal.
- k) O echipa, club sportiv, asociatie sportiva etc. are dreptul de a inscrie doua loturi de jucatori sau echipe in campionat conform reg 4.
- l) Echipele participante sunt direct raspunzatoare pentru orice manifestare reprovabila a propriilor suporteri si se sanctioneaza echipa in cauza conform Reg.15 punc. II Art.3
- m) In incinta de joc pot intra doar jucatorii, antrenorii si delegatii echipelor care sunt inscrisi pe raportul de arbitraj si poseda Carnetul de legitimare.
- n) Punctajul in campionat se stabileste in felul urmator: 3 puncte victorie, 1 punct egal si 0 puncte pentru infrangere
- o) In cazul jocurilor din grupe punctajul este stabilit astfel: 3 puncte victorie, se acorda 2 puncte echipei castigatoare dupa executarea loviturilor de departajare (7m), 1 punct echipei invinse dupa executarea loviturii de departajare si 0 puncte pentru infrangere dupa timpul regulamentar de joc.
- p) Falsificarea actelor campionatului municipal se pedepseste cu excluderea din campionat a delegatului echipei sau dupa caz a jucatorului.
- q) **ORGANIZATORII CAMPIONATULUI POT ADUCE MODIFICARI LA REGULAMENT IN ORICE PERIOADA A CAMPIONATULUI, DACA SE CONSIDERA NECESAR, IN VEDEREA BUNEI DESFASURARI SI ORGANIZARI A COMPETITIEI.**

#### Regula 4. – Echipe si jucatori participanti

- (1) In campionatul Realsport pot participa jucatori amatori, echipe de minifotbal apartinand unor firme, institutii, cluburi sportive, asociatii sportive sau grupuri de prieteni, care doresc sa practice sportul si respecta valorile, principiile de baza al minifotbalului.
- (2) Varsta min.de participare in campionat este de 16 ani impliniti. In acese cazuri, dreptul de joc se acorda in baza cererii de legitimare, semnat de un parinte sau tutore al minorului.
- (3) În competițiile desfășurate sub egida Federației de Minifotbal din România NU au drept de joc jucătorii care au viză pe anul în curs la echipele din Liga 1 si 2 de fotbal, precum și în ligile similare din afara României.
- (4) In continuare se aplica deciziile si regulamentul in materie emise de Federatia Romana de Minifotbal si de Comisia Statutul Jucatorului din cadrul Federatiei.
- (5) Fiecare jucator participant in campionat are obligatia de a semna luarea la cunostinta a regulamentului si a documentului Noata de informare cu privire la colectarea datelor personale
- (6) Daca o echipa, club sportiv, asociatie sportive etc. doreste sa se inscrie cu doua loturi de jucatori sau doua echipe se procedeaza astfel:
  - echipa in cauza achita taxa de inscriere separat pentru cele doua echipe
  - se achita baremul de joc conform reg. 29 pentru fiecare echipa in parte / pentru fiecare partida disputata in campionat

- echipa are obligatia de a legitima jucatorii separat la cele doua echipe participante in campionat
  - jucatorul legitimat nu are dreptul de a juca la cele doua echipe in campionat, jucatorul are drept de joc conform reg nr. 5
- (7) Jucatorii care evolueaza in Liga a IV-a, Campionatul Judetean de fotbal, Liga V si Futsal Liga 2, au drept de a se inscrie in campionatul Realsport la orice echipa, numarul acestora fiind nelimitat
  - (8) Fiecare echipa va avea inregistrat in acelasi timp un lot de max. 18 jucatori, care sunt inscrisi pe site-ul Federatiei. Din acesti 18 jucatori echipa va putea activa in acelasi timp in campionat un numar max de 15 jucatori, iar la jocurile din campionat va alinia (va inscrie pe raportul de arbitraj) la startul jocului un maxim de 12 jucatori. In cazul unui delegat sau antrenor, care are statut de jucator, acesta isi va trece numele si in rubrica pentru jucatori.
  - (9) Partida va fi jucată de două echipe a câte 6-6 jucători, dintre care unul va fi portar.
  - (10) Numarul minim de jucatori necesar pentru inceperea partide de joc este de 3 juc. de camp si un portar.
  - (11) Delegatul fiecarei echipe este obligat sa semneze raportul de arbitraj inainte si dupa terminarea partidei.
  - (12) Echipa care nu se prezinta intr-un interval de 10 min de la ora programarii partidei pierde partida din etapa respectiva cu 6-0 si suporta consecintele conform reg. 29 punc. f
  - (13) Echipa are obligatia de a se prezenta la data si ora partidei programate din campionat cu echipament corespunzator conform reg. 23

### **Regula 5. - Legitimarea si verificarea jucatorilor**

- (1) Inaintea inceperii sezonului regulat al campionatului Realsport de minifotbal fiecare echipa inscrisa este obligat sa-si legitimeze jucatorii si sa completeze Tabelul Nominal de participare. Tabelul nominal se trimite pe email comisiei de organizare in format excel si va fi depus cu cel putin 2 saptamani inaintea inceperii noului sezon competitional la Comisia de Organizare.
- (2) In campionatul Realsport nu pot evolua in acelasi timp jucatori care joaca si in alte campionate de minifotbal, afiliate la Federatia Romana de Minifotbal din Romania sau care sunt organizate sub eiga Federatiei Romane de minofotbal.
- (3) O persoana poate deveni jucator activ in Campionatul Realsport, doar dupa complectarea Cererii de Legitimare si emiterea carnetului de legitimare, vizat si stampilat de CO
- (4) Fiecare delegat va completa Legitimantia de jucator, conform cerintelor mentionate in regulamentul de aplicare emis de Federatie. Jucatorul trebuie sa aiba viza medicala pe carnetul de legitimare sau adeverinta medicala cu apt sportiv, aceste adeverinte sau vize medicale sunt valabile 6 luni de zile de la data eliberarii lor.
- (5) Legitimatiile fara adeverinta medicala si fara viza de joc nu sant valabile.
- (6) Conducătorii, delegații echipelor sau în lipsa lor, căpitanii de echipa, sunt obligați să prezinte arbitrilor, înainte de începerea jocului, carnetele de legitimare ale jucătorilor trecuți în raportul de arbitraj.
- (7) În mod excepțional, în lipsa unor carnete de legitimare, se admit identificarea cu cartea de identitate însoțită de dovada existenței vizei medicale sau acordul organizatorului. Carnetele de legitimare ale tuturor jucătorilor înscrise în raportul de arbitraj, după caza cartea de identitate al jucătorului, vor fi păstrate de arbitrii până la terminarea jocului, după care se restituie conducătorilor, delegaților sau căpitanilor de echipă, cu excepția legitimației de joc al jucătorilor eliminați, contestați, sau a carnetelor reținute după terminarea jocului mentionate **la reg. 4; 15; 16; 29** si se va retine legitimatia pana la evaluarea si terminarea sanctiunii primite din partea Comisiei de Disciplina.
- (8) O echipa poate legitima un jucator nou pana in data de 31 martie a anului urmator.
- (9) Un jucator poate fi legitimat doar la o singura echipa in acelasi timp.

### **Regula 6. - Raportul de arbitraj**

Cu ocazia disputării jocurilor din campionatul Realsport organizatorul emite un raport de arbitraj. Pe raportul de arbitraj se trec max. 12 jucatori, un delegat dupa caza si un antrenor. Raportul de arbitraj se completează de către:

- a) arbitri: numele și prenumele; numele echipelor; data și ora disputării jocului;
- b) delegații echipelor participante: numele și prenumele jucătorilor scrise cu litere majuscule; numărul carnetelor de legitimare; eventualele contestații; numerele de pe tricourile jucătorilor trebuie să corespundă cu cele înscrise în raportul de arbitraj; numele și prenumele delegaților, care iau loc pe banca de rezerve, semnătura acestora precum și a căpitanului de echipă;
- c) arbitrul: neprezentarea unei echipe sau ambelor echipe; mențiunile cu privire la contestațiile introduse de echipe, precum și momentul efectuării acestora în raport cu începerea jocului (înainte de joc, la pauză sau după joc); jucătorii avertizați sau eliminați arătându-se motivul pe scurt și minutul; comportarea delegaților, a publicului spectator; sau disciplinare; semnătura arbitrului;
- d) cadrul medical delegat la jocul din campionat
- e) jucătorii care nu au prezentat carnetul de legitimare vor înscrie personal în raportul de arbitraj, cu pixul, pe baza cărții de identitate următoarele: numele și prenumele, după care vor semna.
- f) În caz de contestație sau de eliminări, delegații ambelor echipe semnează sub contestație iar carnetele jucătorului, jucătorilor se vor trimite organizatorilor de către arbitri, odată cu raportul de arbitraj de către arbitru, în caz contrar urmând să fie sancționați disciplinar.
- g) În situația în care arbitrul se prezintă la teren fără raportul de arbitraj emis de organizatori până la începerea jocului se va completa un alt formular de raport de arbitraj, iar, în lipsa acestuia, datele prevăzute la alineatele precedente se înscriu într-un raport întocmit ad-hoc.
- h) Delegații echipelor au obligația ca după fiecare partidă să semneze raportul de arbitraj, în vederea verificării și consemnării celor scrise în raport după joc de către arbitru sau organizator.
- i) Drepturile financiare (barem de arbitraj/ teren) trebuie achitate de către echipe, la arbitrii delegați la joc, la înainte de începerea partidei sau în termen de maximum 10 de minute de la începerea jocului, în caz contrar fiind aplicabile sancțiuni conform reg.29

### **Regula 7. - Transferul de jucatori**

- (1) Un jucator poate fi transferat conditionat pe tot parcursul campionatului Realsport.
- (2) Un jucator are dreptul la max 2 (doua) transferuri pe sezon competitional.
- (3) Perioada de transfer este stabilit la inceputul fiecarui sezon de catre CO. Dupa data de 31 martie a anului urmator nu se mai admit transferari sau legitimari de jucatori, doar in conditii exceptionale.
- (4) Intre cele doua sezoane competitionale un jucator legitimat la o echipa are dreptul de a se transfera la o alta echipa fara acordul delegatului, in cazul in care acesta nu are datorii sportive catre echipa sau delegat. (echipament sportiv)
- (5) Jucatorul care urmeaza sa se transfere in perioada campionatului (exceptie facand punc. 4) trebuie sa prezinte dovada de accept de la delegatul de echipa de la care se transfera, facand astfel dovada ca nu mai are nici o obligatiune fata de echipa de la care primeste dezlegarea de transfer.
- (6) La transfer - in perioada campionatului -se preda legitimatia si acordul in scris de delegatul, pentru CO sa efectueze modificarile de vigoare (data transfer, inregistrare la noua echipa) .
- (7) Un jucator care NU evolueaza min 12 etape consecutive la o echipa poate parasi echipa fara acordul delegatului indiferent de perioada din campionat , devenind jucator liber si se poate relegitima la orice echipa, doar in conditiile impuse de regulament.
- (8) Un jucator nu poate fi transferat la doua echipe in acelasi timp
- (9) **Un jucator deja legitimat nu poate fi transferat (in afara perioadei de transfer) la o alta echipa din afara campionatului. Aceste prevederi sunt reglementate prin Deciziile emise de FRM.**

### **Regula 8. - Dizolvarea, excluderea sau retragerea echipelor din campionat**

In cazul dizolvării, excluderii sau retragerii unei echipe din campionatul Realsport se aplica urmatoarele:

- 1) daca aceasta situatie are loc in timpul campionatului se aplica continutul si prevederile expuse in Contractul de Conventie Civila incheiata intre parti si punctele din regulament
- 2) Echipele retrase sau excluse din campionat in timpul unui sezon nu au drept de reinscriere in

- sezonul viitor în esalonul din care s-au retras sau au fost excluse, ele având drept de reinscriere doar în ultima ligă organizată pentru următorul an competițional, cu prevederile stabilite la Punct. 5 și 6 Reg. 8.
- 3) Excluderea se referă la 2 sau 3 neapariții pe perioada campionatului sau acte grave de indisciplina prevăzută în Regulamentul campionatului.
  - 4) Echipele și jucătorii excluși din campionat pe motiv de acte de violență, indisciplina sportivă gravă, amenințări verbale și fizice nu vor mai avea drept de joc la nici o echipă sub nici o calitate oficială, fiind excluși min. 1 an din competițiile organizate de Realsport.
  - 5) Echipele dizolvate, retrase din campionat sau excluse (cu excepția punc. 4) sunt obligate să achite organizatorilor sumele aferente etapelor rămase de disputat până la finalul sezonului și după caz a penalităților sportive primite din momentul retragerii echipei. În situația în care delegatul/echipa nu mai dorește reinscrierea echipei în următorul sezon sumele restante vor fi împartite între componentii echipei în cauză. La achitarea sumei restante de către jucător acesta va primi acceptul și dreptul de joc în campionat la alta echipă.
  - 6) Jucătorii unei echipe retrase, dizolvate, excluse (cu excepția punc. 4) într-un sezon competițional pot fi reactivați pentru sezonul în curs, (excepție ultimele 6 etape de campionat sau după caz perioada de joc din Play-Off) dacă achită organizatorilor sumele aferente etapelor rămase de disputat și după caz a penalităților primite din momentul retragerii echipei până în momentul reactivării jucătorului. Suma este împartită în mod egal între numărul jucătorilor din echipă.
  - 7) dacă această situație se întâmplă înainte de sfârșitul turului sau înaintea începerii returului rezultatele jocurilor disputate rămân valabile și se aplică reg. 8 pct. 1, restul partidelor se omologhează cu 6-0 în favoarea echipei adverse.
  - 8) dacă această situație are loc în timpul returului toate rezultatele jocurilor disputate de echipă retrasă se omologhează cu 6-0 în favoarea echipei adverse, iar jocurile rămase de disputat se omologhează cu rezultatul de 6-0 în favoarea echipei adverse cu care mai avea de susținut jocuri conform programului și se aplică celelalte prevederi din reg. 8. În cazul în care competiția programează și jocuri de tip retur/tur după începerea acestei etape, nu se mai programează jocuri pentru echipa retrasă.
  - 9) Locuri libere. Dacă într-o ediție de campionat rămân locuri libere, prin desființarea, retrogradarea, excluderea, neinscrierea sau renunțarea unor echipe, care au dreptul să participe în campionat se va proceda astfel:
    - a) înainte de începerea campionatului, locurile rămase libere se vor atribui în ordine:
      - echipelor cu pozițiile cele mai bune, retrogradate din campionatul precedent al aceleiași categorii
      - echipelor din categoria imediat inferioară, cu pozițiile cele mai bune în clasament
    - b) după începerea campionatului locurile rămase libere se vor completa, dacă Comisia de organizare consideră oportună în vederea desfășurării competiției în condiții bune.

### **Regula 9. - Fuziunea sau Cederea de loc**

1. Fuziunea sau Cederea de loc se poate face în perioada de campionat sau între două ediții de campionat doar între două echipe deja participante în campionat indiferent de divizie și cu acordul CO
2. Documentele care se înaintează organizatorilor pentru aprobarea fuziunii sunt:
  - a) procesul verbal prin care se atestă fuziunea celor două echipe;
  - b) tabele nominale cu jucătorii reținuți în urma fuziunii.
  - c) tabele nominale cu jucătorii rămași disponibili și care pot fi legitimați la alte echipe ca jucători nou legitimați; asupra acestora vechea echipă nu mai are nici un drept;
  - d) echipa cesionară achită suma de 300 lei
3. Cererea de fuziune și documentele arătate mai sus se depun la organizatori cu minimum 15 zile înainte de începerea campionatului în care participă echipa clubului de categorie superioară, în caz contrar cererea urmând a fi respinsă ca tardiv introdusă.

### **Regula 10. - Neaparierea, retragerea de pe teren sau refuzul de a relua jocul**

1. Jocurile din campionatul Realsport vor începe la ora stabilită de organizatori. Dacă ambele echipe nu se prezintă la stadion, întârzie, sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maximum 10 minute de la ora stabilită, ori se prezintă cu mai puțin de 4 jucători legitimați cu drept de joc, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmând a se reprograma partida pentru o data ulterioară.
2. Echipa prezentă la terenul de joc în timpul regulamentar va completa raportul de arbitraj.
3. În lipsa arbitrilor, neprezentarea se constată, în ordine, de următoarele persoane:
  - a) arbitrii asistenți sau de organizator
4. Dacă o echipă nu se prezintă, întârzie, sau nu prezintă carnetele de legitimare la două jocuri consecutive și la trei jocuri în același campionat, ea va fi exclusă din competiție, sancționată conform reg. și va fi retrogradată în eșalonul imediat inferior în anul următor
5. În situația în care, indiferent din ce motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul, înaintea consumării timpului regulamentar, ea va fi sancționată conform prevederilor regulamentului de joc al campionatului Reg. 15, art.2.

### **Regula 11. - Comisia de Organizare**

- a) Comisia de Organizare este forul suprem care evaluează sistemul competițional, organizează și urmărește ca aceasta competiție să se desfășoare conform reg. în vigoare.
- b) Comisia de Organizare are obligativitatea de a se întruni o dată pe săptămână pentru a analiza etapele ce s-au desfășurat și să găsească soluții pentru problemele aparute conform Reg.
- c) Comisia de Organizare are drepturi depline de a modifica regulamentul în orice perioadă a campionatului, în vederea bunei desfășurări a competiției.
- d) Comisia de Organizare are dreptul de analiză și de contestație modalitatea de hotărâri făcute de Comisia de Disciplină în cazuri în care Comisia de Disciplină nu ia o hotărâre definitivă în cazurile de contestație sau abateri disciplinare din timpul campionatului.
- e) Comisia de Organizare poate trimite spre soluționare a unor cazuri grave către comisia de disciplină din cadrul Federației de Minifotbal din România pentru soluții și sancțiuni finale.
- f) Comisia de Organizare desemnează un număr de 3 persoane care vor forma Comisia de Disciplină.
- g) Comisia de Organizare poate dizolva Comisia de Disciplină în cazul în care acesta nu se conformează regulamentului competițional și în termen de cinci zile numește o altă Comisie de Disciplină
- h) **COMISIA DE ORGANIZARE INTERZICE STRICT SI PENALIZEAZA ORICE ACT DE INDISCIPLINA CARE SE MANIFESTA PE TOATA DURATA JOCURILOR DIN CAMPIONAT.**

### **Regula 12. - Comisia de Disciplină**

- (1) Comisia de Disciplină este alcătuită din 2 persoane și un secretar care sunt numite de către CO
- (2) Membrii acestei comisii au obligația de a analiza și a evalua orice contestație depusă de către orice echipă care evoluează în campionatul Realsport și să analizeze abaterile de la regulament.
- (3) Au obligația de a analiza și a sancționa orice jucător sau echipă care nu se conformează regulamentului competițional
- (4) Au obligația de a efectua verificări și a hotărâți sancțiuni asupra legitimității jucătorilor și a echipelor agreate în acest campionat conform regulamentului
- (5) Au obligația de a completa un raport în scris către Comisia de Organizare în cazuri în care nu pot lua o hotărâre definitivă asupra unor nereguli grave aduse regulamentului competițional
- (6) În cazul în care Comisia de Disciplină nu acționează conform regulamentului competițional și oferă avantaje unor echipe sau jucători poate fi dizolvată de către Comisia de Organizare în orice perioadă a campionatului.
- (7) Ședințele Comisiei de disciplină vor avea loc după fiecare etapă disputată.
- (8) Jucătorii, delegații sau antrenorii vor putea să se prezinte în fața Comisiei de disciplină pentru a-și susține cauza.
- (9) Echipele și jucătorii pot introduce recurs la hotărârile CD la Comisia de Organizare.

- (10) In cazul unor abateri grave a echipelor sau a jucatorilor Comisia de Disciplina va inainta catre Comisia de Organizare un raport asupra evenimentelor petrecute.
- (11) Comisia de Disciplina are obligatia de a afisa pe avizier hotararile luate.
- (12) Secretarul comisiei are obligatia de a insemna procesele verbale din cadrul comisiei si are drept de vot asupra deciziilor care se iau de catre membrii comisiei.
- (13) In cazul unor abateri de la regulamentul nesolutionate de CO si CD a campionatului acestea, pot fi trimise la Comisia de Disciplina al Federatiei de Minifotbal din Romania, care va analiza si va decide sanctiunile impuse conform regulamentelor si deciziilor emise de Federatie. Decizia formulata de Federatie este finala si neatacabila.

### **Regula 13. - Contestatii**

In cazul in care se constata, sau se depune contestatie din partea echipei adverse, sau a Comisiei de Organizare ca echipa contestata a folosit jucatori legitimati contrar reguli 4 art. 3 in partida respectiva, va pierde jocul cu 10-0, contestatiile se depun, se analizeaza si se aplica conform Reg. 13

Echipele pot introduce contestatii impotriva omologarii jocurilor cu rezultatul de pe teren, astfel:

- a) inaintea inceperii jocului
- b) daca se contesta dreptul de joc al uneia sau al mai multor jucatori din echipa adversa inscrisi in raportul de arbitraj, mentionand motivele
- c) in pauza sau cel mult 10 min dupa terminarea jocului, dar inainte de a restitui arbitrul legitimatii de jucator, daca au trecut cele 10 min. si legitimatii nu au fost ridicate contestatia nu se mai ia in considerare.
- d) Contestatiile introduse tardiv sau in afara intervalului de timp stabilit de regulament se resping ca neregulamnetare
- e) daca se contesta dreptul de joc al unui jucator care intra pe teren dupa inceperea jocului, in cazul in care nu s-a prezentat legitimatia si xerocopia dupa buletin pentru control inaintea inceperii jocului
- f) daca se incalca regulamentul competitional al campionatului
- g) Jucatorii contestati sunt obligati sa se prezinte din oficiu in fata Comisiei de disciplina la prima sedinta dupa ce au fost contestati. Neprezentarea se considera acceptare a vinovatiei si se sanctioneaza ca atare.
- h) Introducerea pe teren a unor jucatori care nu sunt legitimati la echipa respectiva sau nu au drept de joc pentru jocul respectiv se va sanctiona echipa in cauza cu o penalitate de 6 p in clasament, iar delegatul echipei v-a fi suspendat 4 luni si se aplica o amenda de 150 lei penalitate. Penalitatea de puncte intra in vigoare in momentul deciziei CD.
- i) Dacă un jucător nu are drept de joc (Liga I, II, Liga I de futsal) și se demonstrează în urma unei contestații acest lucru echipa respectivă va pierde toate jocurile din tur/retur în care jucătorul respectiv a fost trecut pe raportul de joc. Dacă această situație se întâmplă în retur, rezultatele înregistrate în tur se păstrează.
- j) Delegatul echipei care contestă dreptul de joc al unui jucător este obligat să depună acte doveditoare în susținerea contestației până la întrunirea comisiei. În caz contrar, contestația rămâne neîntemeiată.
- k) Organizatorii vor lua în considerare doar contestațiile făcute în scris pe raportul de joc, în termenele menționate anterior. Orice alt tip de contestație în afara celor enunțate anterior sunt considerate tardiv inaintat

### **Regula 14. – SISTEMUL DE DESFASURARE A CAMPIONATULUI**

- (1) Sistemul de desfasurare a campionatului Realsport este stabilit de catre Comisia de Organizare la fiecare inceput de sezon competitional si adus la cunostinta delegatilor cu cel putin 1 luna de la programarea primei etape.
- (2) Campionatul Realsport este format dupa caz in doua/trei ligi: Liga A Realsport, Liga „B” Realsport si Liga „C” Realsport sau Serii.



- (3) Cupa Romaniei se organizeaza in perioada campionatului regulat la care participa toate echipele din Campionatul Realsport indiferent de Liga. Sistemul de disputare al Cupei este stabilit si prezentat echipelor la inceputul fiecarui sezon competititional.

## **Regula 15. - REGULAMENTUL DISCIPLINAR**

Regulamentul disciplinar se aplică echipelor, delegaților, jucătorilor, sponsorilor și a altor persoane care sunt implicate în structura Campionatului Realsport de Minifotbal Amatori, în cazul în care săvârșesc abateri disciplinare: pe terenul de joc, în incinta terenului de joc, la vestiare, sau în orice parte din incinta Bazei Sportive Realsport.

Regulamentul Disciplinar garantează un sistem coerent de sancțiuni, corespunzător de gravitatea faptelor precum și garantează dreptul la apărare și stabilirea căilor de atac împotriva sancțiunilor aplicate.

Echipele sunt direct responsabile pentru conduita, jucătorilor, oficialilor, membrilor, suporterilor în caz de abateri echipa va fi sancționată conform regulamentului disciplinar.

Echipele vor răspunde și de pagubele produse de către jucători, oficiali, membri, suporterii.

### **Art. I) ABATEREA DISCIPLINARĂ**

Abaterea disciplinară este fapta săvârșită cu vinovăție cu intenție prin care se încalcă Regulamentul Disciplinar. Participanții la săvârșirea unei abateri disciplinare sunt persoanele care contribuie la aceasta în calitate de autor, instigator sau complici.

- a) Pentru o abatere disciplinară se aplică o singură sancțiune. La sancțiune se adaugă în toate cazurile penalități.
- b) Dacă se săvârșesc mai multe abateri se execută cea mai gravă
- c) În cazul în care o persoană este implicată în mod repetat în abateri disciplinare într-un interval de timp foarte scurt poate fi exclus din campionat.
- d) O persoana care posedă legitimație de joc în cadrul campionatului (jucător, delegat, antrenor, sustinator, sponsor, etc) suspendat într-una din aceste calități, pentru abateri de la regulamentul de joc, își pierde dreptul de a-și exercita vreuna din aceste calități pe perioada suspendării, indiferent de divizie sau statut.
- e) o persoană, care pe perioada suspendării săvârșește o abatere disciplinară gravă conform regulamentului va fi exclusă din campionat pe o perioadă de min. 1 an.

### **Art. II) SANCTIUNI DISCIPLINARE IN INCINTA BAZEI REALSPORT**

Comisia de Organizare are competența de a aplica sancțiuni pentru abaterile săvârșite și să dispună măsuri de aplicare a acestora după cum urmează:

- **orice persoana, jucator, delegat, reprezentant a echipelor care posedă Carnet de Legitimație sau delegat poate fi sancționat și amendat de către Comisia de Organizare conform Reg.15 art. 5, înainte, în timpul și după terminarea jocului, din momentul în care intră în incinta Bazei Sportive Realsport și până în momentul părăsirii bazei sportive pe toată durata campionatului**

### **Art. III) Abateri de la etica sportivă a echipelor**

Aliniat. 1

- a) neaparetența la un joc a uneia dintre echipe la ora și data începerii partidei se sancționează:

- pierderea jocului cu 10-0
- pentru două neaparetențe consecutive se sancționează cu excluderea din campionat
- plata penalităților pentru neaparetența la joc conform reg. 29

Sunt exceptate cazurile pentru care Comisia de Organizare este anunțată cu cel puțin 3 zile înainte de la data și ora începerii partidei.

- b) pentru partida amânată se va stabili o oră și dată ulterioară de către CO.

- c) echipa care cere amânarea partidei are obligația de a anunța delegatul echipei adverse și Comisia de Organizare, urmând a se stabili de comun acord între parti o noua data de disputare a partidei.
- d) echipa în cauză va plăti taxele aferente pentru jocul disputat ulterior conform reg. 29
- e) Dacă un joc este intrerupt din cauza ca o echipa ramane pe terenul de joc cu mai puțin de cat nr. min de jucatori stabilit prin regulament , jocul este omologat astfel: 6-0 in favoarea echipei adverse, daca diferenta de goluri din acel moment este mai mica de 6 goluri
- f) cu rezultatul existent in acel moment pe terenul de joc daca diferenta este mai mare de 6 goluri.

#### Aliniat.2

- a) determinarea sau constrângerea arbitrilor de a înapoia carnetul de legitimare a unui jucător sau de a înscrie în raportul de arbitraj date neconforme cu realitatea:  
se sancționează echipa cu 4 puncte și penalitate sportiva de 100 lei.
- b) părăsirea terenului de joc de către o echipă înaintea fluierului de final sau refuzul de a relua jocul, se sancționează cu pierderea partidei cu 10-0 și penalitate sportiva de 100 lei. La aceste sancțiuni se adauga și o penalitate echipei de 3p in clasament.
- c) în cazul în care fapta prevăzută la aliniatul de mai sus, se comite pentru a influența clasificarea sau calificarea echipei adverse sau a altor echipe se sancționează în felul următor:
  - penalizare cu 10 puncte – penalitate sportiva de 300 lei
  - excludere din campionat – penalitate sportiva de 1000 lei
- d) Oricine conspira sau face intelegeri pentru a influența rezultatul unui joc într-o maniera ce nu tine de spiritul competitiei și a eticii sportive, influențând astfel poziția uneia sau mai multor echipe in clasament se sancționează conform Aliniat. 2, lit. c. In caz de recidiva echipa și jucătorii sunt excluși din campionat pentru o perioada de 2 ani, urmând să suporte sancțiunile impuse de regulament conform. Reg. 8, Reg. 15 și Reg. 29.

#### Aliniat. 3

- a) împiedicarea, amenințarea, bruscarea arbitrilor, a observatorului sau a organizatorului de a părăsi terenul de joc prin constrângerea lor prin amenințări sau violență fizică sau verbală, se sancționează cu 8 puncte penalizare a echipei în cauză și penalitate sportiva de 200 lei.
- b) In cazul in care mai mult de 2 jucatori de la o echipa sunt implicati într-o altercatie violenta in timpul jocului sau in afara terenului de joc arbitrul poate opri partida și echipa/echipele in cauza vor suporta sancțiuni de depunctare, conform regulamentului, la prima abatere cu 6 p iar la urmatoara abatere 12 p.
- c) provocarea de incidente, acte de violență a jucătorilor, delegaților, suporterilor sau a altor persoane implicate în mod direct sau indirect în Campionatul Realsport se sancționează echipa în cauză cu 8 puncte penalizare și penalitate sportiva de 200 lei.
- d) aruncarea cu pietre, sticle sau alte obiecte în arbitrii, jucători, organizatori sau alte persoane aflate în suprafața sau în jurul suprafeței de joc se sancționează echipa vinovată cu: 3 puncte penalizare și penalitate sportiva de 200 lei
- e) echipele a caror jucatori provoaca incidente in timpul un joc fara ca jocul sa fie suspendat, echipa in cauza va suporta o sanctiune de depunctare, la prima abatere cu 3 puncte in clasament și penalitate sportiva de 50 lei. La urmatoarea abatere penalitatea și sanctiunea se dubleaza.
- f) neplata baremurilor regulamentare conform reg. 29 și reg. 3 punc. B se sancționează astfel:
  - neprogramarea echipei până la plata restanțelor
  - pierdere partidei ce urmează a se desfășura cu 6-0
  - penalizarea echipei cu 3 puncte
  - excluderea din campionat

#### Aliniat. 4

- a) Pe banca de rezerve vor lua loc doar jucatori in echipamentt sportiv, iar de pe banca tehnica doar o singura persoana va avea dreptul de a da indicatii jucatorilor din afra și incinta suprafeței de joc. Delegatul/antrenorul/oficialul echipei este raspunzator pentru persoanele aflate pe banca de rezerve cat și a celor care joaca.
- b) Orice jucator sau delegat care participa la jocurile de campionat in calitate de spectator a altor

echipe, trebuie sa aiba un comportament sportiv si civilizat. Daca acesta aduce injurii arbitrilor sau jucatorilor care evolueaza pe teren, sau produc acte de dezordine sau indisciplina vor fi sanctionati disciplinar si penalizati sportiv conform regulamentului.Art. III si Art. IV

#### **Art. IV) Abateri de la regulamentul de joc a jucătorilor Sanctiuni și penalizări.**

##### **Aliniat.5**

- a) folosirea unui jucător nelegitim, fără drept de joc (suspendat, netrecut pe raportul de arbitraj, exclus din campionat, fără viză medicală sau viză anuală) în partidele din Campionat, se sancționează echipa in cauza cu pierderea jocului cu 6-0, dacă s-a introdus o contestație regulamentară sau CO se sesizeaza din oficiu. Echipa in cauza se sancționeaza la prima abatere cu o penalitate sportiva de 150 lei, iar jucatorul va fi suspendat între 1 și 12 etape din momentul abaterii / sesizării.
- b) Jucătorii care nu respectă declarația dată pe propria raspundere, cererea de legitimare si care prin insaleciune joaca sau sunt inregistrați pe raportul de arbitraj la doua echipe in acelasi timp, vor fi suspendați din toate competițiile de minifotbal pe o durată de la 1 luna pana la 1 an de zile, la care se aplica si o penalitate sportiva de 150 lei. Procedura efectiva a suspendării se va face conform dispozitiilor Regulamentului Disciplinar si a procedurii disciplinare. Daca, in speta, comisiile competente considera ca aplicarea sanctiunii precizate in prezenta este insuficienta vor putea aplica, compensatoriu, raportat la gravitatea faptei, in mod cumulativ sau alternativ orice alta sanctiune prevazuta in partea generala a Regulamentului Disciplinar.
- c) Jucatorul care a semnat doua cereri de legitimare va avea drept de joc, la echipa unde are prima cerere semnata. Jucatorul care se legitimeaza si evolueaza la doua echipe din competii organizate sub egida FMR, va fi suspendat un an de zile si se acorda o penalitate sportiva de 150 lei.
- d) În cazul în care se constată că o echipă a folosit sau a trecut pe raportul de arbitraj în mod repetat un jucător care se abate de la Reg. 4 (sau de la alte reguli din prezentul regulament) și în partidele disputate dupa sesizarea CO sau a depunerii unei contestatiei, iar in cazul respectiv s-a emis o hotarare de ridicare a dreptului de joc al jucatorului, echipa in cauza va fi penalizată cu 6 puncte in clasament. In această situație comisia de organizare va efectua verificări si va anula punctele câștigate in partidele in care jucatorul in cauza apare pe raportul de arbitraj. Echipa va fi sanctionata cu o penalitate sportiva de 150 lei.
- e) Folosirea unui jucător cu identitate falsă într-o partidă se sancționează cu penalizare de 6 puncte in clasament. Delegatul echipei v-a fi suspendat 2 luni si se va aplica echipei o penalitate sportiva de 150 lei.
- f) Sanctiunile mentionate la punctele a,b si c se aplica asupra jucatorului, dupa caz echipei, doar din momentul in care se depune o contestatie sau din momentul in care se sesizeaza CO.
- g) Echipa al cărei jucător de rezervă sau oficial (ocupant al băncii tehnice) a primit cartonasa roșu va trebui să joace în inferioritate numerică pe teren timp de 5 min.(va scoate un jucător de pe teren). Jucatorul scos de pe teren poate reintra in joc dupa terminarea celor 5 min.
- h) se acordă o lovitură de pedeapsă de la 9 m când o echipă comite de-a lungul unei reprize 6 greșeli, faulturi (pentru care se acordă lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la fiecare greșeală care urmează ( a 7-a, a 8-a etc.) se va acorda lovitură de pedeapsă de la 9m
- i) daca o echipa are 5 sau mai multi jucatori sanctionati cu avertisment pe durata unui joc, echipa respectiva va fi sanctionata cu o penalitate sportiva de 150 lei.
- j) daca o echipa are 2 sau mai multi jucatori sanctionati cu eliminare pe durata unui joc, echipa respectiva va fi sanctionata cu o penalitate sportiva de 100 lei.
- k) o persoana suspendata, care se afla in calitate de sustinator, participant sau alte calitati la un joc al echipei sale si are un comportament jignitor, golanesc, lipsit de respect, necivilizat,

insultator, incalcand etica si moralitatea acestei competitii va fi poftit in afara terenului de joc de catre delegatul echipei sau jucatorii echipei sale sau in alte situatii de arbitrii sau organizatori. In cazul in care acesta refuza parasirea terenului de joc in 3 min, arbitrii au obligatia de a intrerupe jocul si sa paraseasca suprafata de joc. Echipa in cauza va pierde partida cu 6-0 si se sanctioneaza cu o penalitate sportiva prin depunctarea echipei cu 3 p. La urmatoarea abatere penalitatea se dubleaza.

- l) In cazul in care un delegat de echipa se afla in aceasta situatie iar abaterea este savarsita in mod repetat organizatorii vor exclude echipa din campionat pe perioada nedeterminata
- m) Jucatorii care comit abateri pe terenul de joc si nu sunt sanctionati de arbitrii, pot fi sanctionati cu suspendare si in baza raportului suplimentar intocmit de CO.

#### **Art. V) Abateri sanctionate cu avertisment, eliminare sau suspendare**

Aliniat. 6

- a) un jucător care a acumulat pe durata unei partide două cartonașe galbene va fi eliminat de pe teren și suspendat – **1 joc si 10 lei penalitate sportiva**
  - b) Sanctiunea suportata de un jucator in cazul primirii cartonasului galben este urmatoarea:
    - la 4 galbene primite - 1 etapa suspendare – **20 lei penalizare sportiva**
    - la 7 galbene primite - 1 etapa suspendare – **30 lei penalizare sportiva**
    - la 9 galbene primite - 1 etapa suspendare – **40 lei penalizare sportiva**
    - dupa al 9-lea galben primit la fiecare cartonas galben sta o etapa.
  - c) jucătorul care a acumulat cartonase sau amenzi va avea drept de joc numai dupa plata acestora
  - d) echipa care foloseste un jucator in stare de suspendare sau de neplata a amenzii va pierde partida cu 10-0, delegatul echipei va fi **amendat cu suma de 100 de lei** si jucatorul in cauza va primi 5 etape de suspendare pe langa cele anterioare si o **amenda de 50 lei.**
  - e) un jucător care este suspendat sau are două cartonașe galbene primite și este transferat la o altă echipă va continua sancțiunea la noua echipă
  - f) în cazul în care se amână o partidă din campionat și sunt jucători suspendați pentru etapa respectivă, acel jucător nu va avea drept de joc pentru partida respectivă, se vor lua în considerare numărul etapei sau etapelor de suspendare
  - g) - împiedicarea neregulamentară a unui adversar de a înscrie un gol evident, oprirea mingii în mod intenționat cu mâna (cu excepția portarului în propria suprafață de joc) privând echipa edversă de la înscrierea unui gol evident. **1 joc si 10 lei penalitate sportiva**
  - h) In cazul in care un jucator loveste cu pumnul, capul, piciorul în mod intenționat si violent un adversar, coechipier, arbitru, suporter, organziator in timpul jocului sau cand jocul este oprit, periclitand integritatea corporala a acestuia
    - **excludere din campionat, penalizarea echipei cu 150 lei**
- incitarea coechipierilor sau a publicului la acte de indisciplina, folosirea de cuvinte batjocoritoare, comportament nesportiv, lovirea cu mingea a unui adversar in mod intentionat, proteste vehemente
    - suspendare: 2-8 etape si amenda **30-100 lei**
  - jucătorii eliminați de către arbitru pentru injurii, insultă, amenințare, fault de joc, bruscare,
    - suspendare: 2-6 etape si amenda **30-100 lei penalitate sportiva**
  - scuiparea adversarului, a coechipierului sau a altor persoane
    - suspendare: **8-12 etape si 100 lei penalitate sportiva**
  - lovirea intentionata cu palma, cotul, bratul, piciorul sau comiterea unui fault grosolan, ori calcarea adversarului in mod voit in lupta pentru minge,
    - suspendare **4-8 etape si 50 lei penalitate sportiva**
  - patrunderea pe terenul de joc a unui jucator legitimat in campionat avand calitatea de spectator cu scopul de a provoca incidente, perturba sau de a opri/intrerupe un atac la una din porti precum si de a influenta jocul aflat in desfasurare, respectiv patrunde pe teren fara incuviintarea arbitrului acesta **va fi sanctionat la**

**prima abatere cu avertisment si penalitate sportiva de 50 lei, la urmatoarea abatere min. 1 etapa suspendare si penalitate sportiva de 50 de lei.** Comisia de organizare poate acorda o sanctiune si mai mare in cazul constatarii o unor abateri grave, ce pune in pericol desfasurarea jocului.

**h)** – constituie stare de recidiva comiterea unei noi abateri sanctionabila cu eliminarea, sevarsirea acesteia in termen de 6 etape (exceptie fac eliminările pentru primirea a doua avertismente, fault sau hent in postura de ultim aparator)

Deciziile disciplinare luate de arbitru pe terenul de joc sunt definitive si irevocabile si nu pot fi revizuite de Comisia de disciplina, cu exceptia cazului in care persoana sanctionata a fost identificat gresit.

Comisia de Disciplina poate sanctiona participantii la joc pentru abateri grave, chiar daca acestia nu au fost avertizati, eliminati sau sanctionati de catre arbitru in timpul jocului. In aceste cazuri CD va intocmi un raport suplimentar.

#### **Art. VI Abateri impotriva oficialilor (arbitri, organizatori, membrii comisii)**

- a) suspendarea de la **6-8 etape** pentru comportare jignitoare, injurii ori amenintare si penalitate sportiva **de 150 lei**
- b) suspendarea **12 etape** pentru scuiparea arbitrului **si penalitate de 150 lei**
- c) suspendarea de la 9-12 etape pentru bruscare sau constrangere si penalitate sportiva de **200 lei**
- d) Excludere din campionat pentru lovire se sanctioneaza cu penalitate de **200 lei fara** drept de reinscriere in campionat a persoanei in cauza timp de 1 an calendaristic.

#### **Art. VII - Abateri impotriva delegatilor:**

##### **Comportarea jignitoare, calomnioasa si declaratii care afecteaza imaginea minifotbalului:**

Fapta unei persoane care prin mijloace, cum ar fi gesturi sau cuvinte jignitoare, declaratii prin mass-media, aduce atingerea onoarei, reputatiei, demnitatii sau imaginii unei alte persoane se sanctioneaza astfel:

- a) daca autorul este jucator sau antrenor, suspendare de la 2 etape la 6 etape, penalitate sportiva de 100 lei. La fiecare abatere urmatoare sanctiunea va fi stabilita prin dublarea sanctiunii aplicata anterior.
- b) daca autorul este un oficial (sponsor, delegat, finantator), suspendare de la 6 etape la 16 etape, penalitate sportiva de 100 lei. La fiecare abatere urmatoare sanctiunea va fi stabilita prin dublarea sanctiunii aplicata anterior.
- c) Echipele a caror jucatori, antrenori, delegati sau alti oficiali afecteaza, in orice fel imaginea unei competitii prin savarsirea unor fapte de natura sa aduca discreditarea acesteia, prin declaratii nefondate sau iresponsabile, se sanctioneaza cu excluderea din competitie a persoanei respective.

#### **Art. VIII - Constitutie circumstante atenuante urmatoarele:**

- a) savarsirea abaterii precedate de provocare din partea victimei
- b) conduita buna a persoanei in cauza inaintea savarsirii abaterii (este la prima abatere)
- c) cooperarea cu C.D. a campionatului.

#### **Art. IX – Rasismul**

Orice persoana care in mod public, discrimineaza sau denigreaza pe altcineva intr-o maniera jignitoare pe motive de rasa, culoare, limba, religie, sex, origine etnica sau care comite o alta fapta dispretuitoare avand acest caracter, va fi

suspendat pentru 6 etape, penalizare sportiva de 100 lei. La fiecare abatere urmatoare sanctiunea va fi stabilita prin dublarea sanctiunii aplicata anterior pana la excluderea din campionat si din competititiile organizate de Realsport pe perioada nedeterminata.

### **Regula 16. - Incorectitudini și comportament nesportiv**

#### **(1) Trebuie sancționat/atenționat cu cartonaș galben jucătorul care:**

- se comportă nesportiv;
- pune piedică unui adversar, trântește sau încearcă să trântască un adversar
- ține sau încearcă să țină un adversar in incercarea de a-si exercita dreptul la joc
- joacă intenționat mingea cu mâna (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeap
- își deposedează adversarul printr-o reținere de la spate
- își deposedează si ataca adversarul prin alunecare.
- încalcă în mod repetat regulile de joc;
- întârzie reluarea jocului; conform reg. Nr. 20 si reg. 26
- în caz de lovitură liberă, lovitură de colț sau lovitură de pedeapsă nu respectă distanța regulamentară; conform reg 17; reg. 18; reg 19 si reg. 21
- pătrunde pe terenul de joc fără acordul arbitrilor avand calitate participant la joc
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrilor sau in locul indicat (Cu excepția accidentării !)

#### **(2) Efectuarea înlocuirii:**

Pentru fiecare partidă pot fi înscrși jucători de rezervă.

Numărul acestora este limitat sau conform Reg. 5

Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat. Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată deopotrivă dacă mingea este în joc sau în afara jocului.

Schimbarea de jucatori se face prin anuntarea / informarea arbitrilor.

Pe durata timpului regulamentar de joc portarul poate fi schimbat, doar la anuntarea arbitrilor, dupa care se va efectua inlocuirea portarului. In situatia in care portarii uneia dintre echipe se accidenteaza acestia pot fi inlocuiti si cu un jucator de camp.

#### **Înlocuirea se efectuează regulamentar în următoarele situații:**

- arbitrul este informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere
- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc; conform reg. 1 punct. 5
- doar după aceasta poate intra jucătorul de rezervă pe terenul de joc;
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrilor, indiferent dacă participă sau nu la joc;
- înlocuirea este efectuată dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acest moment jucătorul înlocuit devine jucător de rezervă

#### **Sanctiuni:**

a) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care-l înlocuiește nu paraseste suprafata de joc sau nu este informat arbitrul partidei:

- jocul trebuie întrerupt;
- jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonas galben si sa paraseasca terenul de joc
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Trebuie avute în vedere prevederile generale obligatorii ale reg.16 si reg. 17.

b) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire, sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidente):

- jocul trebuie întrerupt;
- jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonas galben
- jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Trebuie avute în vedere prevederile generale obligatorii ale reg.16 si reg. 17.

3) Echipele au obligatia de a avea echipament corespunzator conform reg. 23, in caz contrar delegatul

echipei este sancționat cu 50 lei

### Regula 17. - Lovitura liberă

(1) **Există două tipuri de lovitură liberă:**

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Cu ocazia fiecărei lovituri libere, mingea trebuie să fie pe pământ. Jucătorul care execută lovitură liberă poate juca din nou mingea doar dacă aceasta a fost atinsă de un alt jucător.

Jucătorul care urmează să execute lovitură liberă directă sau indirectă are obligația de a repune mingea în joc în 5 secunde de la reprimirea mingii în suprafața de joc.

(2) **Lovitură liberă indirectă: este un mod de reluare a jocului**

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitură.

Este sancționat cu **lovitură liberă indirectă** jucătorul care comite una dintre următoarele greșeli:

a) ca portar:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de 5 secunde de la readucerea mingii pe suprafața de joc
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă intenționat acasă cu piciorul de către un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă din lovitură de la margine de către un coechipier;

b) ca jucător de câmp:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de 5 secunde de la readucerea mingii pe suprafața de joc
- joacă periculos;
- își reține adversarul în mod intenționat;
- obligă portarul cu mingea în mână să joace mingea;
- comite o altă infracțiune, neprevăzută la reg. 16, în urma căruia arbitrul întrerupe jocul și îl sancționează sau îl elimină pe jucător

Lovitura liberă indirectă trebuie executată din locul în care a fost comisă infracțiunea:

În mod excepțional, dacă cazul s-a petrecut în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitură liberă va fi executată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.

(3) **Lovitură liberă directă: este un mod de reluarea a jocului**

Dacă mingea este trimisă direct în poartă adversă, golul este valabil.

**Locul executării loviturii libere:**

Mingea trebuie să se afle la sol. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de mingea o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

**Sanctiuni:**

a) dacă jucătorul echipei adverse se află în interiorul distanței prevăzute:

- lovitură liberă trebuie repetată.

b) dacă jucătorul care execută lovitură atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător: jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de dispozițiile generale obligatorii.

c) dacă jucătorul nu a executat lovitură liberă în 5 secunde, atunci echipa adversă va relua jocul din punctul de unde urma să se execute lovitură liberă, printr-o lovitură liberă.

### Regula 18. – Lovitura de pedeapsă

- **de la 7 m:** se acordă o lovitură de pedeapsă de la 7 m atunci când un jucător comite în propria suprafață de pedeapsă una din greșelile pentru care se acordă o lovitură liberă directă, indiferent de locul în care se afla mingea în acel moment, cu condiția să fie în joc.

- **de la 9 m:** se acordă o lovitură de pedeapsă de la 9 m când o echipă comite de-a lungul unei reprize 6 greșeli (pentru care se acordă lovituri libere directe sau indirecte), de asemenea la

fiecare greșeală care urmează ( a 7-a, a 8-a etc.) se va acorda lovitură de pedeapsă de la 9 m.

### **Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.**

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă în momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit.

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta.
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 3 m. de minge și nu trebuie să împiedice jucătorul care execută lovitură;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

### **(3) Sancțiuni:**

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitură de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitură de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis infracțiunea, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

## **Regula 19. – Repunerea mingii de la margine**

Aruncarea de la margine este un mod de reluare a jocului, care se efectuează cu ambele mâini.

### **(1) Din aruncarea de margine nu se poate înscrie gol direct.**

Dacă jucătorul nu a executat aruncarea de la margine în 5 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, atunci echipa adversă va relua jocul din punctul de unde urma să se execute aruncarea de la margine, printr-o alta repunere de la margine.

(2) Jocul trebuie reluat cu o aruncare de la margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- aruncarea este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea
- Jucătorul care execută aruncarea de la margine va trimite mingea pe terenul de joc cu mâna, din afara terenului de joc.
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 3 m. față de minge
- Jucătorul care execută aruncarea va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și prin aceasta s-a mișcat.

### **(3) Sancțiuni:**

a) dacă jucătorul care execută aruncarea mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.

b) dreptul de a executa aruncarea de la margine va reveni adversarului dacă:

- Jucătorul care execută aruncarea nu o face de la locul stabilit.
- Întârzie executarea aruncării max. 5 sec
- Mingea se află pe terenul de joc
- Dacă dintr-o aruncare de la margine, mingea este trimisă direct în propria poartă de către executant, jocul se reia cu o lovitură de colț în favoarea echipei adverse.



## Regula 20. - Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

- (1) Din aut de poarta nu se poate înscrie gol direct.  
Dacă portarul nu repune mingea în joc în 5 secunde, de la reprimirii balonului în suprafața de joc, atunci echipa adversă va relua jocul dintr-o lovitură liberă indirectă de pe linia de 6 m.
- (2) Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de poarta și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.
  - Portarul, stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea cu mâna în suprafața terenului de joc în orice direcție.
  - Jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă.
  - Portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.
  - Mingea intra în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă.
- (3) **Sanctiuni:**
  - a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă:
    - aruncarea trebuie repetată.
  - b) dacă portarul atinge din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător:
    - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară.
  - c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:
    - jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de dispozițiile generale obligatorii.

Pentru orice încălcare a acestei reguli lovitură de la poarta se repeta

## Regula 21. - Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

- (1) Din lovitură de colț se poate marca gol direct.  
Dacă jucătorul nu a executat lovitură de colț în 5 secunde, de la reprimirii balonului în suprafața de joc, atunci echipa adversă va relua jocul din punctul de unde urma să se execute lovitură de colț, prin lovitură liberă.
- (2) Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții !!!).
  - jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 3 m. de mingea;
  - lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
  - mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat;
  - jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.
- (3) **Sanctiuni:**
  - dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.  
Dacă se comite o oricare altă infracțiune, lovitură de colț va fi repetată.
  - Dacă dintr-o lovitură de colț, mingea este trimisă direct în propria poartă de către executant, jocul se reia cu o lovitură de colț în favoarea echipei adverse.

## **Regula 22. Criterii de departajare la egalitate de puncte :**

meciul direct  
golaveraj  
numărul golurilor înscrise  
numarul meciurilor castigate  
numarul jocurilor pierdute  
echipa care are cele mai putine cartonase rosii si galbene acumulate pe intreg sezon  
avertismente primite  
cele mai putine ne reprezentari  
tragere la sorti

## **Regula 23. - Echipamentul jucătorilor**

- (1) **Siguranță:**  
Jucătorul nu poate purta un echipament care pune în pericol integritatea fizică proprie sau pe cea a adversarului.
- (2) **Echipament de bază:**
- tricou;
  - șort (dacă jucătorul poartă sub șort echipament de ciclist, acesta trebuie să fie de același culoare cu șortul);
  - jambiere;
  - apărători;
  - ghete ( ghete de sală, confecționate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);
  - utilizarea ghetei și a apărătorilor este obligatorie!
- a) Tricou:  
- pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99.
- b) Apărători:  
- jambierele trebuie să acopere în totalitate apărătorile;  
- trebuie confecționate din material corespunzător (gumă, plastic etc.)  
- trebuie să asigure o protecție adecvată împotriva accidentărilor.
- (c) Portarul:  
- poate purta și pantaloni lungi;  
- tricoul trebuie să fie diferit de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cei ai arbitrilor.
- (3) **Sanctiuni:**  
În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul este obligat să părăsească terenul de joc.  
Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde conform regulamentului de joc.

## **Regula 24. – Arbitrul si observatorul**

- (1) Pentru conducerea fiecărei partide va fi delegat unul sau doi arbitrii, care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a căror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce au intrat pe terenul de joc și vor dura pe toata durata jocului, inclusiv cand acesta este intrerupt sau suspendat temporar, sau intrerupt pe durata pauzei dintre repize si va tine până în momentul în care vor părăsi terenul de joc dupa incheierea partidei.

### **(2) Conducerea jocului**

Partidele din cadrul campionatului Realsport de Minifotbal Amatori vor fi conduse de către arbitrii delegați de către comisia de organizare. Fiecare joc va fi disputat sub controlul unui organizator, a unui sau a doi arbitrii care vor veghea asupra aplicării Regulamentului de joc în cadrul meciului care se dispută. Arbitrul sau arbitrii vor fi ajutați de către un membru din cadrul de organizare având statut de observator și va avea sarcina și obligația de a cronometra timpul de joc, de a supraveghea jocul din teren și din afara acestuia pe durata partidei și de a supraveghea schimbările efectuate de către jucătorii echipelor

participante la joc. În cazul unor abateri de la regulamentul de joc a jucătorilor, observatorul are dreptul de a opri timpul de joc și de a anunța arbitrul partidei privind cele observate și se vor lua deciziile regulamentare împotriva jucătorului sau jucătorilor care se abat de la Regulamentul de joc. Unul dintre arbitrii de joc va cronometra timpul de eliminare a jucătorilor sau jucătorului și va permite reintrarea pe suprafața de joc a acestuia. Observatorul de joc nu are dreptul de a interveni asupra deciziilor luate de către arbitrii în timpul partidei, arbitrul având autoritate de decizie.

**(3) Drepturi și obligații:**

- veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligația de a verifica ca o echipă să nu folosească jucători nelegitimați
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul infracțiunilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc;
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărâ dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor reg. 2.
- Permite înlocuirea de jucători
- Notează și anunță delegatul echipei asupra numărului de greșeli a echipei

**Deciziile arbitrilor referitoare la partidă sunt fără apel definitive.**

**(1) Arbitrul este responsabil cu cronometrarea timpului de joc și a elimărilor:**

- veghează ca timpul de joc prevăzut în reg. 20 să fie respectat.
- când mingea intră în joc pornește cronometrul;
- verifică durata elimărilor;
- indică în mod vizibil scurgerea celor 5 sec. la aruncarea de la margine, repunerea de la poartă, lovitura de la colțul terenului
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei.

**(2) Arbitrul**

- consemnează numărul de pe tricoul marcatărilor;
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul.
- La sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul elimărilor
- Poate acorda informații despre partidă echipelor.

În cazul în care arbitrul delegat nu se prezintă la data și ora programării jocului din campionat, reprezentanții celor două echipe vor desemna de comun acord o persoană pentru a conduce jocul.

Echipa care nu este de acord cu numirea persoanei în cauză este pasibilă cu pierderea jocului cu 3-0.

**(3) Comisia de Organizare și Disciplina evaluează activitatea arbitrilor pe durata sezonului competițional și pot lua măsuri de sancționare a acestora în cazul în care se constată abateri de la aplicarea legilor jocului.**

Arbitrii pot fi sancționați cu reținerea de la delegări (etape suspendare) pe o perioadă de la 1 etapă la 10 etape.

### **Regula 25. - Durata jocului**

**(1) Timp de joc:**

- a) partidele se dispută în două reprize a câte 25 minute.
- b) timpul de joc este cronometrat de arbitrul însărcinat cu arbitrajul partidei de conform regulii 19.
- c) durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturilor de la 7 și 9 m.

- (2) **Pauză:**  
Durata pauzei poate fi de max. 5 minute.

## **Regula 26.- Începutul și continuarea jocului**

- (1) **Începutul:**  
Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de începere va fi trasă la sorți cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorți va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitura de începere  
Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

- (2) **Lovitura de începere:**  
Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului;
- după gol;
- în momentul începerii reprizei secunde;

Din lovitură de începere poate fi marcat gol direct.

### **Aplicare:**

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren;
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 3 m. față de minge;
- mingea se află la centrul terenului de joc;
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii;
- mingea reîntră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte;
- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de un alt jucător sau până când mingea va ajunge în afara terenului de joc.

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

### **Sanctiuni:**

Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea încă o dată, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător sau dacă mingea nu a părăsit terenul de joc:

- jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins pentru a doua oară mingea. Dacă face acest lucru în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitură liberă va fi executată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitură de începere va fi repetată

- (3) **Mingea de arbitru:**

Dacă jocul este întrerupt într-un mod neprevăzut de regulament și dacă nu s-au comis alte infracțiuni, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă în timpul executării mingii de arbitru mingea depășește terenul de joc fără ca aceasta să fi fost jucată de un jucător, mingea de arbitru va fi repetată de la locul inițial.

### **Aplicare:**

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă acest lucru s-a petrecut în interiorul suprafeței de pedeapsă, mingea de arbitru va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

### **Sanctiuni:**

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

## Regula 27. - Mingea în joc și mingea în afara jocului

- (1) **Mingea este afară din joc:**
  - atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer,
  - atunci când partida a fost oprită de către arbitru
- (2) **Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:**
  - dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții;
  - dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitru aflat în interiorul terenului de joc.

## Regula 28. - Golul

- (1) **Trebuie acordat gol,**
  - când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa care a înscris să fi comis vreo infracțiune.
- (2) **Învingătorul partidei:**
  - echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris nici un gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal.

## Regula 29. – Taxe de înscriere, Taxe de joc și Sanctiuni

- a) echipele participante vor plăti o taxă de înscriere de 500 lei / echipa pe sezon. Această taxă se achită integral la înscriere.
- b) fiecare echipă are obligația de a plăti baremul de joc în valoare de 110 lei / echipa la începutul fiecărui meci disputat din campionat sau conform convetia civilă semnată între partii
- c) în perioada de iarnă – primăvar (interior) o echipă va achita ..... lei / pe meci
- d) taxa de legitimare/viză anuală jucător 15 lei
- e) taxa transfer de jucători intern 20 lei/transfer
- f) taxa transfer jucători dintr-un alt campionat 50 lei / jucător (se achită în contul FMR)
- g) taxa de recurs, contestație: 200 lei
- h) toate echipele au obligația de a achita taxele de joc înainte începerii partidei, la arbitru
- i) neprezentarea unei echipe la meciul de etapă atrage următoarele sancțiuni:
  - echipa care nu se prezintă pierde partida cu 6-0 și suportă consecințele conform regulamentului
  - plata aferentă taxei de teren x 2 (taxele echipei adverse / joc)
  - neplata acestor sancțiuni sau acestor taxe se sancționează cu neprogramarea echipei de a desfășura jocul programat din campionat până la plata sancțiunii
  - echipa care nu achită plățile aferente sancțiunilor timp de 2 etape consecutive este exclusă din campionat

## Regula 30- Diverse

Continutul regulamentului are drept de folosire și aplicare doar în cadrul Campionatului Realsport de minifotbal amatori Deva, ce este organizat de CS Realsport Deva.

CS. RealSport ca organizator al competiției își rezervă dreptul la continutul și aplicarea acestui regulament ce este aliniat la cerințele Federației Române de Minifotbal și Deciziilor emise de acesta. Insemnele și siglele sunt în proprietatea CS Realsport Deva și nu pot fi folosite de alte persoane fizice și juridice, fără acordul proprietarului.

În cazul unor articole lipsă din regulamentul competițional sau din regulamentul disciplinar, CO va apela la deciziile și regulamentele emise de Federația Română de Minifotbal în vederea aplicării

acestora.

**Nimeni nu este absolvit de necunoasterea regulamentului.**

Organizatorii (CS Realsport) nu sunt raspunzatori pentru eventualele accidentari sau alte probleme medicale ale jucatorilor din timpul jocurilor oficiale din cadrul campionatului Realsport.

Toate informatiile oficiale privind regulamentul, modul de desfasurare, sanctiuni, clasamente, echipe, jucatori, ora si data desfasurarii meciurilor, rapoarte de joc, foi de transfer etc. Se vor publica pe site-ul: [www.realsport.ro](http://www.realsport.ro) si pe avizier din incinta Bazei Sportive. Informarea electronica este o forma de comunicare oficiala

**ÎN SPIRITUL FAIR PLAY-ULUI REALSPORT SI FEDERATIA ROMANA DE MINIFOTBAL DIN ROMANIA VĂ UREAZA MULT SUCCES!!!**

